



Kokori Mag

SPÉ ÉTÉ
AOÛT

Amour, Gaming et bel été !
Le *rush* infernal de la Romance
Game Jam !

p.28

La deuxième saison du Karting Virtuel,
un top ou un flop ?

p.64

Plus de deux cents VTubers sur
une seule fresque ?! Le pari fou de
la V-Summer Party!

p.72



MAC



AVANT PROPOS



« J'ai un gros glaçon sur la tête... »

« CANICULE !
EXPLOSION ! »



En exclusivité, sous vos yeux ébahis, un extrait de l'état mental des membres du Kokori Mag lors de cet ultime *rush* de l'été :



« C'EST LA LUTTEUUUUH, FINAAAALEUH »

« The coconut nut is a giant nut
If you eat too much, you'll get VEEEERRRY fat
Now, the coconut nut is a big, big nut
But this delicious NUT is NOT a NUT
It's the coco fruit (It's the coco fruit)
Of the coco tree (Of the coco tree)
From the coco palm family
YAYAYAYAYA »

Téma la taille de la nut...



« Nande? Nande? Torikku kana? ♪
Naze? Naze? Tachimukau ♪
Mitumete kanjite himitsu wo tokiakasu no >w< »



« POURQUOI T'ES MORT T'ÉTAIS TELLEMENT LE MEILLEUR PERSONNAGE L'INTRIGUE N'A PLUS AUCUN SENS SANS TOI » (Non, Eiram ne s'est toujours pas remise)



Coworking Staff / Mag / Event... 99:99:99



Work on Kokori Mag

Commencent à faire des **montages absurdes**, tendancieux voire obscènes pour décompresser...



HELP

LES MEMBRES PARTICIPANTS



Eiram

Rédactrice en chef ·
Correctrice



Woli Selene

Secrétaire · Maquettiste ·
Illustratrice



Wuebble

Rédacteur ·
Petit filou



TakuDev

Rédacteur ·
Maquettiste



Lumarisson

Rédactrice ·
Maquettiste



Angia

Designer Pro ·
Maquettiste



Makkuro

Maquettiste ·
Illustratrice



Marius

Maquettiste ·
Illustrateur



Mayu

Rédactrice ·
Maquettiste



Plumeep

Maquettiste ·
Illustratrice

SUMMER

SOMMAIRE

Des arts d'été entre chaque article seront présents dans cette édition, n'hésitez pas à suivre les VTuber-euse-s et les artistes derrière ces arts !

Présente-moi un artiste : Aerin

Par Mayu et Makkuro

p.6-7



Flash info p.10

Par Mayu et TakuDev

SONDAGES D'ÉTÉ
DE KOKORI

Par Luma et TakuDev

p.14-15

Les Kokovers !

Par Lumarisson

p.11

MINI-ÉVÉNEMENT FRVTUBERS

SOIRÉE POOL PARTY &
PLAGE

Par TakuDev

p.22-25

Les sorties
d'Août

Par TakuDev

p. 18-19

Les feux de l'amour pour cet été ?
D'accord, mais version JAM !

Par Eiram et Marius Munier

p.28-33



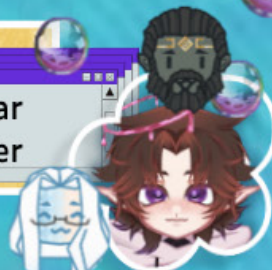
**Redébuts en folie :
Peppichu & Fiolettovy !**

Par
TakuDev et Lumarisson

Eiram et Marius

Par
Munier

p.36-37



Par
Eiram et Makkuro

**Redébuts en folie :
Anariake & MisActurus !**

Par
TakuDev

p.40-41



TW:GORE

**Redébuts en folie :
Naos & Phos !**

Par
Eiram et Mayu

Par
TakuDev et Makkuro

p.44-45



**Redébuts en folie :
Sodalithe & Pancake the Kaiju !**

Par Eiram et Marius Munier

p.48-49



**Redébut en folie :
Amateratsu !**

Par Wuebble et TakuDev

p.52



**CES SITES GRATUITS
POUR VTUBERS**

Par TakuDev

p.53



**Redébuts en folie :
Sol_HMS & NarakuVR !**

Par
Wuebble et Angia

Par
Eiram et Angia

p.56-57



**Redébuts en folie :
Umi & Kai Kasumi !**

Par Mayu

p.60-61



Par Eiram et Angia

p.64-67



Par Mayu

p.72-83



Kokori
Games

Par Mayu

p.84-85



Présente-moi un artiste

Aerin



<https://vgen.co/aerindear>



<https://x.com/aerindear>



<https://www.twitch.tv/aerindear>

ARTISTE PORTRAITS



Bienvenue dans cette nouvelle édition du « **Présente-moi un artiste** » avec, au programme, une artiste qui nous a fait l'honneur de créer le *design* de **Kokori été** que vous voyez en couverture, j'ai nommé : **Aerin** !

Présente sur les réseaux sous le pseudo de **aerindear**, elle est surtout connue pour ses **chara design** aux traits fins, aux yeux expressifs et aux couleurs aussi douces que pétantes.

VTubeuse hamster depuis août 2025 et *streamant* majoritairement ses commissions, cette artiste en herbe a toujours été bercée dans le domaine créatif, allant de la sculpture à la conception de jeux vidéos – la photographie étant aussi passée par-là !

Se mettre au défi depuis petite lui a donné la force et l'envie de créer des *designs* par milliers, sa plus grande fierté étant une tenue d'idole pour une de ses plus fidèles clientes (**LoulyLouVT**) : une tenue ornée d'écume en guise de froufrous, d'écailles et de filets pour le corset et des accessoires tels que des coquillages, perles, étoiles de mer et nœuds à gogo pour ne pas oublier l'aspect coquet voulu pour cette magnifique tenue d'idole !

Y a pas à dire, **Aerin** met toute son énergie et sa créativité dans l'élaboration de la tenue idéale pour ses client-e-s !

Peut-être avez-vous besoin d'être davantage convaincu-e ? Nous pouvons aussi vous présenter ses différentes prestations sur son **VGen**

Designé avec amour

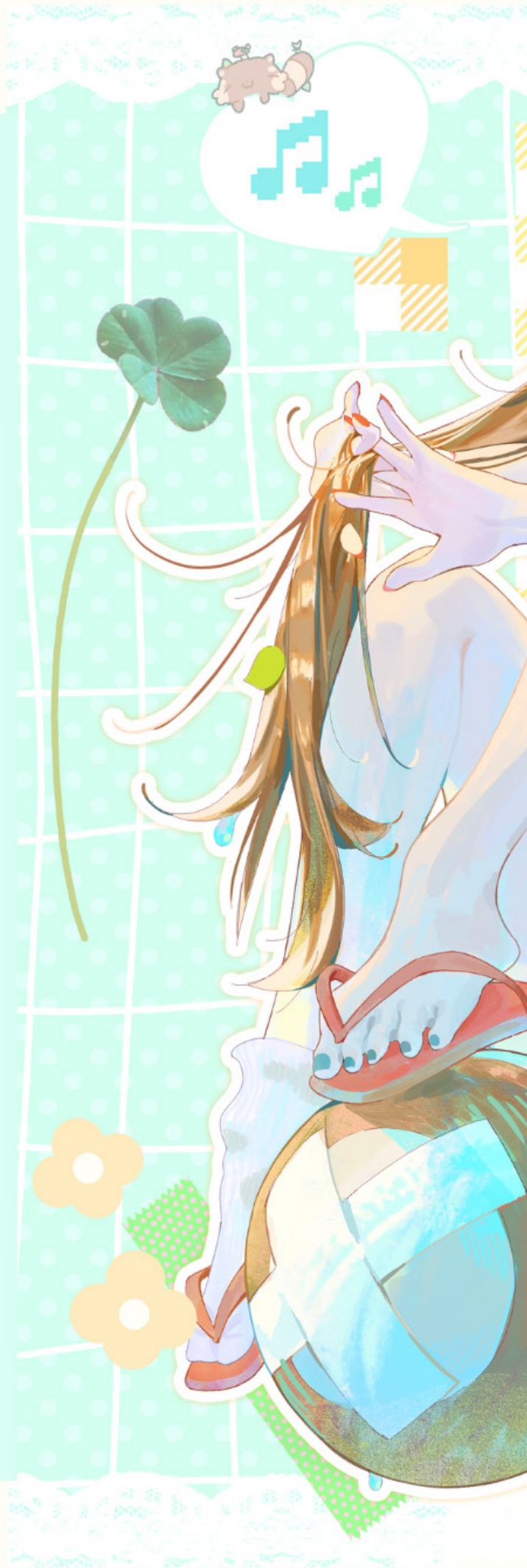
APPROVED

Pour un *chara design* digne de ce nom, les prix peuvent aller de **25 €** si vous aimez les surprises, à **50 €** si vous avez un *design* très spécifique en tête ! Elle propose également des *chibis* à **18 €** et si vous n'êtes pas sûr-e de ce que vous voulez tout court, elle reste ouverte aux propositions de projets ! **Aerin** propose également de nombreux adoptables pouvant aller de **12** à **20 €**, son envie de créer ne s'arrêtant pas aux OCs déjà existant !

Design pour @LoulyLouVT

Alors ? Votre amour des froufrous et des accessoires à gogo fait surface ? N'ayez pas peur et laissez-vous tenter par la maison du style exceptionnelle de votre future hamster rose préférée !

Artiste · **Gunnkhey**





VTubeuse · **Kikitchiwi**

Flash info

Redébuts

Redébut de Yu Misha le 23 août, les rédacteur·rice·s n'ont pas pu assister à l'événement en direct et s'excusent pour cela ! (Pitié, publiez vos VODs !)



Redébut de StanRenart Fury le 30 août, soit moins d'un mois après sa version nain ! (Et il a des pieds !)



Événements



La Cité des Régions du 22 au 29 août avec **SuneeToo**, représentante de la Team Occitanie ; **Yu Misha**, représentante de la Team Bourgogne-France-Comté, mais aussi...



Kana Namiryu et **Flora Fluwaraito**, représentantes de la Team Hauts-de-France

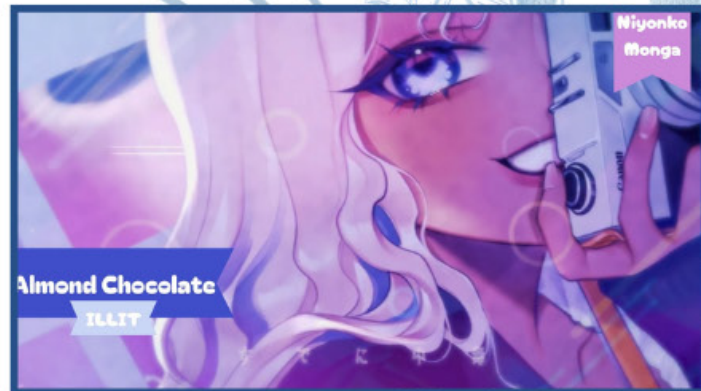


Événement organisé par [TheGuill84](#)

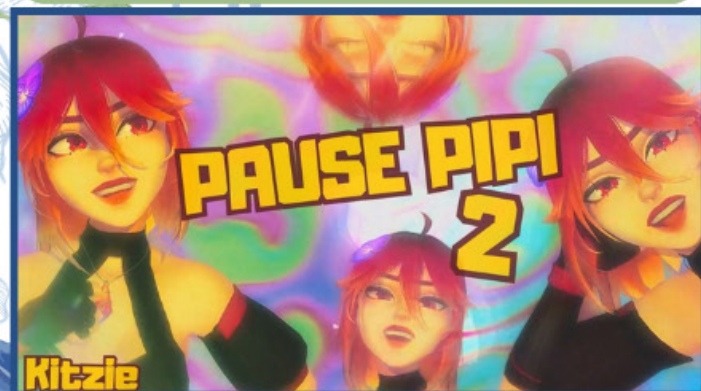
Les Kokovers !



[COVER] Turn The Lights Off (VRChat)



【Niyonko Monga】「Almond Chocolate」
- 아일릿 (ILLIT) COVER



Jingle Pause Pipi (Was ist dein Lieblingsfach?)



Mélandria - 2th | Cover by Skerax



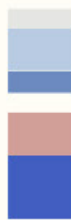
DAYBREAK FRONTLINE - Orangestar
「 FRENCH COVER by @Reirutaite 」



Sticks 'N' Stones - Jamie T | Cover by
Skerax & Sol_Hms



Artiste · VTubeuse · **Moe Memuri**





SONDAGES D'ÉTÉ DE KOKORI

@aerindear



La chaleur bat son plein pour août, **Kokori** a bien peur de finir en *Kokorôti* vu toutes ces hausses de températures ! À cette occasion, **Kokori** a dévoilé sa meilleure tenue d'été pour aller à la plage, recommandée par le **fan-club de Kokori** !



Panards
de **Kokori**
en 4K



C'est l'occasion de rappeler quelques conseils d'été pour supporter ces canicules qui vont devenir récurrentes au fil des années : n'hésitez pas à **boire de l'eau**, évitez les **efforts physiques** et **maintenez votre logement au frais** grâce à la fermeture des volets le jour et en aérant la nuit voire très tôt le matin !



**C'EST L'HEURE DES QUESTIONS
DU STAFF PAR KOKORI !**

5

Votre boisson préférée de l'été, c'est...



Limonade

4 votes (21%)



Thé glacé

11 votes (58%)



Café
glacé

4 votes (21%)

6

Vous êtes plutôt du genre...

Manger les fruits dans
leur état naturel



Boire un smoothie
plein de fruits (70%)



À l'attention du staff du Kokori Mag
Objet : Signalement concernant une discrimination envers les sorbets

Madame, monsieur,

Nous vous contactons au nom du collectif du Comité Fan de Sorbets, un comité presque anonyme (pas si anonyme que ça) souhaitant promouvoir la culture du sorbet en période d'été.

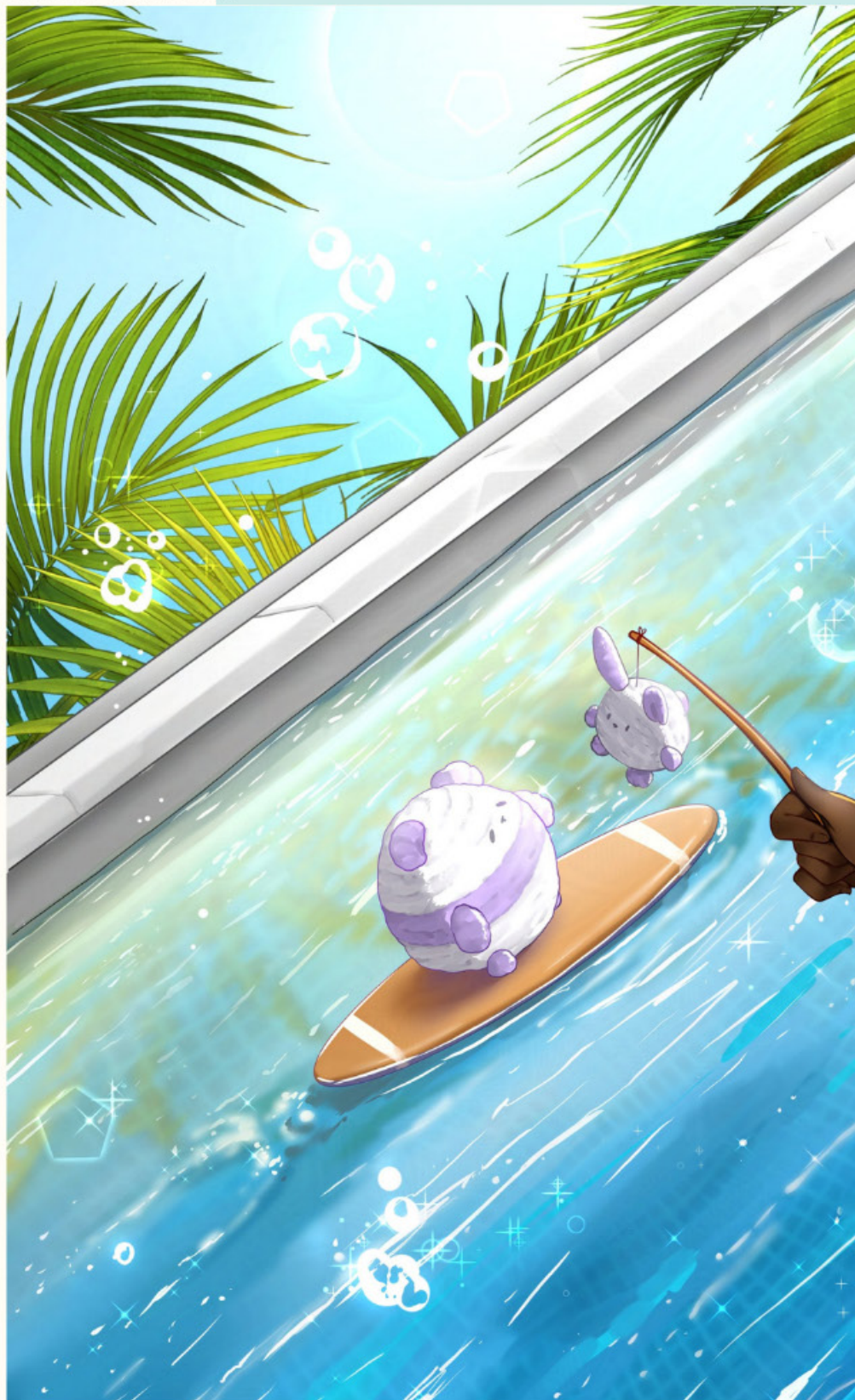


Comité Fan de Sorbets



Nous souhaitons attirer votre attention sur une situation qui nous paraît particulièrement problématique : la discrimination persistante dont semble faire l'objet les sorbets au sein du magazine ou des périodes d'été. Pourquoi les sorbets seraient systématiquement moins considérés que les glaces ? Pourquoi cette différence de traitement et de privilège ? C'EST À DIRE QU'IL Y A 42 MILLIONS DE GLACES, 70 % SONT À BASE DE LAIT, ET KOKORI RESTE À MANGER DE LA GLACE ? AU LIEU D'ALLER DANS UNE CRÈMERIE ET DE DIRE « TUEZ-MOI ! JE REPRÉSENTE LES SORBETS ! »

Artiste · **Ankorisu**







Les nouvelles sorties d'août !

Pull ou ne pas *pull*... telle est la question ! En ce mois d'août, il n'est pas temps de retrouver Kokori – qui tombe sous la chaleur – mais de découvrir les nouvelles cartes de **VGacha** !

Au programme : de nouvelles éditions limitées ainsi qu'un récapitulatif des sorties pour cette fin d'août !

- Éditions full art -

07/08

Elyxia



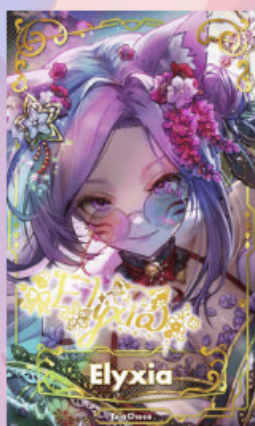
15/08

Niyonko



30/08

Numia_

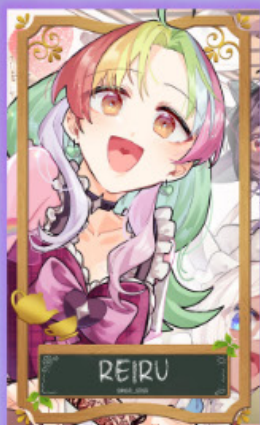


...et leur édition secrète !

- Édition limitée -

20/08 au 20/09

Les *maids* débarquent avec 14 cartes !

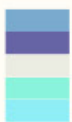


Retrouve aussi les *maids* en éditions secrètes !



Crédits:

- Rédacteur : TakuDev
- Maquettistes : TakuDev/Mayu
- Collection édition limitée maid : @sikiso_soso
- Les filtres holographiques sur toutes les cartes animées et signées : @Hiwamariri
- Cadres full art : @TGitao





SOIRÉE POOL PARTY & PLAGE

NOUVEAU MOIS, NOUVEAU MINI-ÉVÉNEMENT VRCHAT POUR CETTE ÉDITION D'AÔÛT. MAIS QU'EST-CE QUE C'EST ?

Les **mini-événements** sont des événements minimalistes privilégiant la **rencontre** avec les autres **autour de thèmes variés**, ne faisant pas appel à une organisation technique pointue. En bref : « Venez *chill*, pas de régie, pas de chichi, juste des soirées entre amis ! » (Eiram)

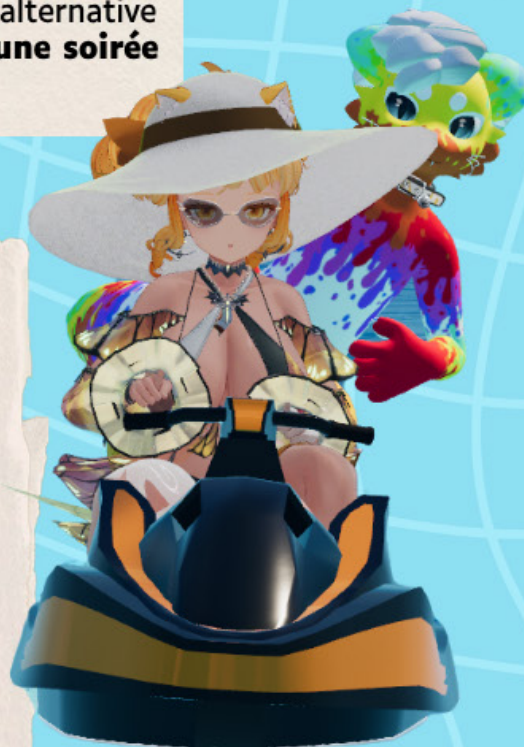


À l'occasion du mois d'août, FRVtubers (aidé par Amaroux via ticket support, merci beaucoup à elle !) a proposé une alternative pour tous les membres du serveur afin de **profiter d'une soirée et ambiance à thématique aquatique !**

Le format est le même que la fois précédente : 3 *maps* à découvrir !

Une première *map* où on se retrouve à la plage sur une **île déserte** (bon, quand même avec bar tout équipé et piscine intégrée), une deuxième qui nous plonge dans **l'expérience des jet-skis sur île privée** et enfin, une dernière *map* qui vous permettra de profiter d'une **piscine & cocktails** pour tous les participants ! (des lits sont aussi disponibles pour les plus gourmands de sommeil)

Et vous, vous avez pu profiter du mois d'août tout en survivant aux chaleurs ?



Palm Point By ~Sam

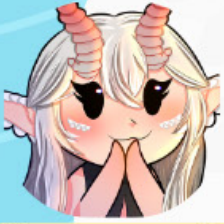


Jetski Islet By Quap



Luxury Pool By LegendRaver

TU AS PENSÉ QUOI DU MINI-ÉVÉNEMENT DE FRVTUBERS ?

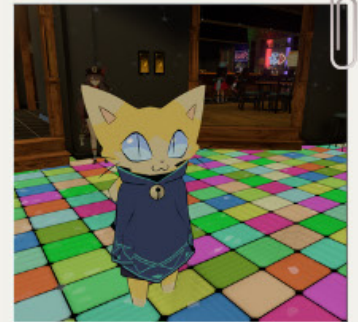
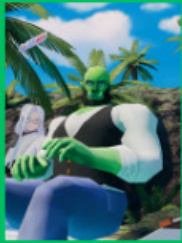


J'ai adoré, c'était trop cool, et je suis vraiment contente que ma simple proposition ait été écoutée !
L'ambiance faisait vraiment été et je pense que, pour beaucoup de personnes qui n'ont pas pu partir en vacances, ça a fait du bien !

Amarouxneko

QUELQUES PHOTOS DE L'ÉVÉNEMENT...







Crédits :

Photos : TakuDev & Jailgelle



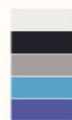
MERCI BEAUCOUP !



Artiste · **Aquaa Ocean**



VTubeuse · **Evoly Shiny**



Les feux de l'amour pour cet été ? D'accord, mais version JAM !



Les amitiés et amourettes d'été, un grand classique. Une rencontre impromptue, une durée déterminée, un destin inaltérable et pourtant... N'est-ce pas là que se font **les meilleures rencontres** ? Une relation naissante en quelques heures, des tas d'activités que vous ne pratiquez jamais, des gens que vous ne reverrez plus... Il y a ce petit **goût d'aventure** qui pousse inlassablement à **vivre à fond le moment présent** !

Et si ces rencontres étaient axées sur la romance ? Mieux : et si, avant la rentrée, on s'offrait une petite rêverie romantique ? Le temps de quelques semaines, juste une petite flopée de jeux... Admettons, au hasard, du 3 au 24 août pour créer le jeu idéal ? C'est le défi qu'a proposé **rockangelzzz** ♥ **lisa!**, la créatrice de la **ROMANCE JAM 2026** (sur itch.io), avec pour thème SUMMER PARADISE. Bien sûr, quelques règles punctuaient l'événement, dont voici un résumé :

- Le jeu doit inclure de la romance
- Il peut être réalisé en solo ou en équipe
- Il doit être SFW
- Possible d'utiliser des assets s'ils sont correctement crédités
- IA générative interdite
- Tous les jeux seront disponibles à la fin de l'événement et chacun pourra voter pour son jeu préféré

**Psst, eh, Eiram, je suis complètement perdu.e !
Une JAM, c'est quoi ?**

*Oups, excuse-moi ! Une JAM dans le monde vidéoludique, c'est un événement plus ou moins long lors duquel tu dois **créer un jeu dans un temps imparti**, souvent avec des thèmes et des contraintes. La **ROMANCE JAM** durait trois semaines, mais il y en a aussi de *quarante-huit heures* : autant dire qu'il faut être au taquet et ne pas beaucoup dormir ! Souvent, à la fin des JAM, tous **les jeux sont jouables gratuitement** et en accès libre. C'est un super défi pour t'obliger à créer en temps imparti, repousser tes limites et voir ce que tu as dans le ventre ! Forcément, l'objectif n'est pas que ton jeu soit parfait à la fin, mais qu'il soit fonctionnel ; c'est déjà beaucoup, et ça te prouve que tu es capable de grandes choses en peu de temps. On reprend ?*



Summer
Memories! ♥♥

Dans les **quarante-et-une participations** qui ont ponctuées l'événement, vous trouverez de tout : de la romance toute sucrée, de l'horreur, des meurtres, des aliens, des requins, des chèvres, des vampires, des grands-mères... et des têtes connues ! En effet, parmi tout ce beau monde, quelques VTubers (et non-VTubers) francophones se sont lancés dans l'aventure en proposant leur jeu, formant une équipe du tonnerre ! Sans plus attendre, on vous présente une petite mise en bouche avec le synopsis de **Summer Memories** ?



Synopsis

Obligée de passer l'été chez ta grand-mère pour une semaine, tu redoutes déjà l'ennui qui t'habiteras. Mais la découverte d'une vieille photo te fera te poser des questions sur la vie de ta grand-mère. Toi qui pensais que la jeunesse des vieilles personnes n'étaient que des vieux films en noir et blancs ennuyeux, tu découvriras une douce histoire nostalgique l'instant d'un été, rempli de douceur et de couleurs, du roses en passant par le violet et la lavande.



Une **romance** sous le signe de la **douceur** et du **réconfort**, donc ? C'est amusant, ces trois couleurs me rappellent quelque chose, mais quoi... Aaaaah, ça me reviendra bien en jouant !

À la tête de ce scénario, nous retrouvons **Mevennuss**, **Yaga Capy** et **Lumiole**, qui se sont creusés les méninges pour faire cette aventure ! En témoigne le post de **Mevennuss** sur les réseaux sociaux, traduisant **un scénario entre tradition et modernité...**



Mevennuss | COMM OPEN
@Mevennuss

Je vous ai dit que je faisais un jeu pour une game jam avec d'autres vtubers?
Bref, on est sur le scenar avec @LumioleEtheree ce soir on doit le finir pour lundi

Marchand de légumes: "Oui bien sûr, sers-toi! Tant que tu les payes après, tu peux en prendre autant que tu veux."

Elise: "Je vais en prendre six!"

Gabin: "OU SEVEN!"

Elise: "..."

Marchand "..."

Elise: "Je vais vous en prendre 6-9 hein..."

Marchand: "Pas de soucis petite demoiselle!"

-> Inventaire: "Tomates"

Mevennuss et Lumiole au sommet de leur art.



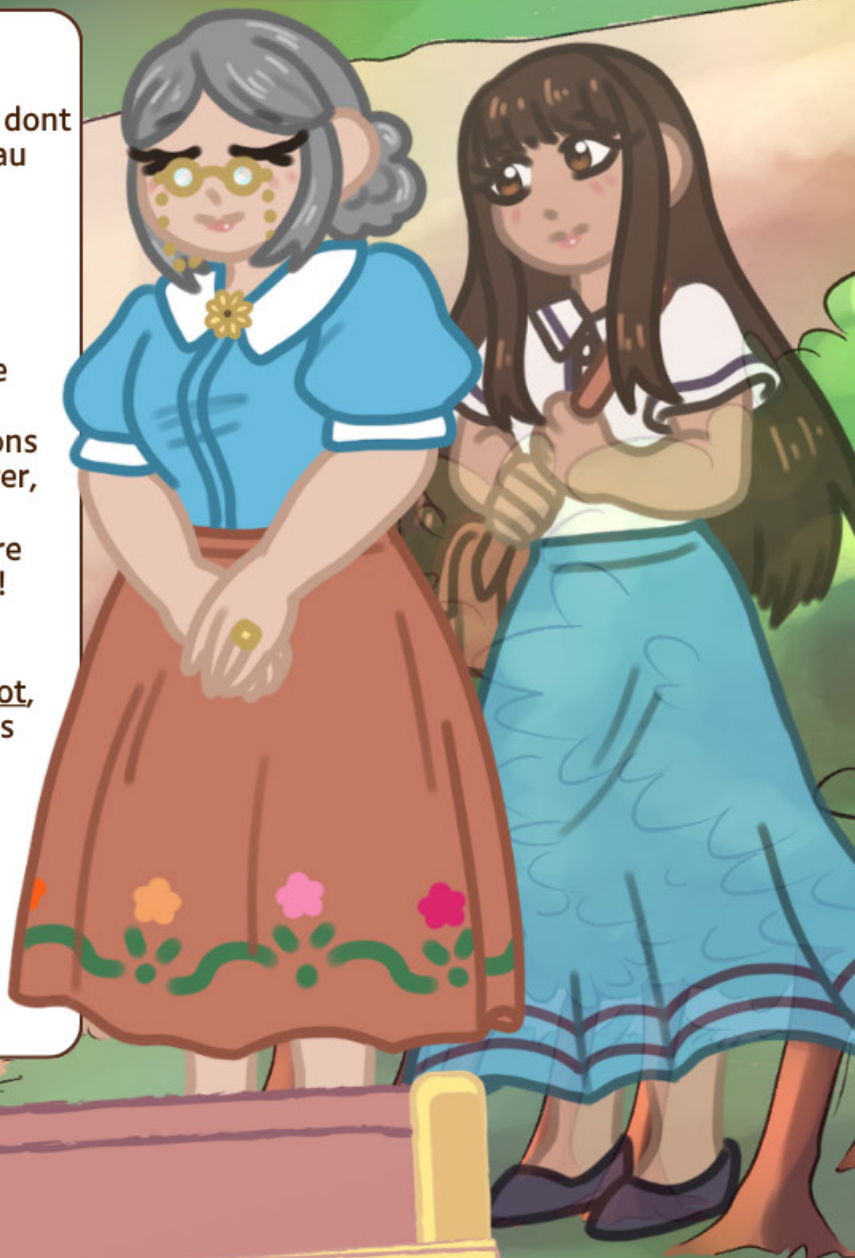
Weird
Tomato! ♥

Quant à **Meika Amethyst**, elle s'est chargée de tous les *designs* des personnages ! Pour le reste de la partie visuelle, l'équipe pouvait compter sur **Plumeep** pour le *logo*, l'interface du jeu et les effets spéciaux ; concernant les décors, **Iloya** assurait avec les *sketchs*, le *line* et les couleurs (épaulée par le reste de l'équipe). Et n'oublions pas les superbes illustrations réalisées par **Shu** ! Côté programmation, deux développeurs acharnés aux commandes : **ChipsRisu** et **Vulcainos**. Enfin, comment ne pas évoquer la musique, composée dans son intégralité par **Aconit** ?

En résumé, **Summer Memories** est une invitation au voyage et à la (re)découverte, à travers les **souvenirs d'une grand-mère** dont l'histoire de cœur n'était pas si évidente qu'au premier abord.

Créé avec amour par une **équipe de dix personnes** jusqu'au tout dernier instant (comment ça, la *deadline* était le lundi et pas le mardi ? Un petit *shoot* d'adrénaline pour la dernière ligne droite a peut-être bouleversé quelques plans...), nous ne pouvons que vous conseiller d'**aller le tester**, l'admirer, l'écouter et le vivre, pour éprouver tous les efforts dont a fait preuve chaque membre de cette formidable bande de joyeux lurons !

Timing de *game jam* oblige, le jeu n'est pas encore entièrement fini : développé sur Godot, il est possible de rencontrer **quelques** soucis de jouabilité du côté des mini-jeux... Chose que l'équipe compte bien corriger ! De plus, **les créateurs ont l'intention**, après une courte pause, de **rajouter du contenu additionnel** et même d'intégrer des doublages ! Alors, restez informé, les nouveautés vont être des *bangers* absolus.



Crédits

Mevennus : Project Manager, Narrative Designer, Artist 2D

Lumiole : Narrative Game Designer

Meika : Narrative Designer, Character Artist

Yaga : Narrative Designer, Artist 2D

Iloya : Background Artist

Shu : Artist 2D

Plumeep : Logo, UI Designer

ChipsRisu : Programmer

Vulcainos : Programmer

Aconit : Music

Pour conclure, voici quelques mots des membres :



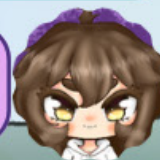
Yaga : J'ai adoré l'expérience même si malheureusement je n'ai pas pu m'impliquer plus que ce que je pouvais. Ça faisait un moment que je voulais participer à la création d'un jeu vidéo.

Vulcainos : Vraiment cool de voir ce qui est possible sur une grosse équipe. Du bon jus de créativité comme on aime !



Lumirole : Ça n'est peut-être qu'un jeu de *Game Jam*, mais c'est un projet qui me tient à cœur, qui porte un beau message et qui a beaucoup de potentiel je trouve, je pense qu'il fleurira en quelque chose de vraiment magnifique, surtout avec une équipe si talentueuse.

Meika : Un vrai challenge, c'était la première fois que j'aidais à la réalisation d'un jeu, et j'ai adoré ! La morale à retenir serait : les souvenirs forgent qui nous sommes.



ChipsRisu : Une expérience inattendue ! En plus d'avoir pu travailler avec des gens incroyables, ça permet aussi de voir l'envers du décor de la création de JV !

Aconit : Très bonne expérience, et bonne ambiance de groupe ! Comme toujours on ne ressort que grandi d'une *Game Jam* !



Mevennuss : C'est mon premier jeu vidéo – comme beaucoup du groupe –, et même s'il est un peu *broken* pour le moment, je trouve ça génial d'avoir pu aller au bout d'un tel projet ! Bien sûr, on se fait une pause avant de le reprendre pour qu'il soit aussi bien que ce qu'on avait imaginé mais je suis ravie d'avoir travaillé avec des personnes aussi douces et incroyables !

Iloya : C'est la première fois que je participe à un jeu vidéo, et je suis contente de voir à quel point ça s'est bien passé ! J'ai rencontré des gens adorables et même si le délai pour réaliser les décors était très court, c'était un beau challenge, moi qui n'aime pas ça ! J'ai hâte de voir le jeu bien fini !



Plumeep : C'était une expérience trop cool avec des personnes très cools aussi ! J'adore faire des *Game Jam* et c'était trop bien de pouvoir lier mes deux passions : le VTubing et faire des jeux vidéo !

Shu : Je suis arrivé un peu tard dans le projet, mais il restait néanmoins très enrichissant et amusant ! Merci à toute l'équipe (^^)



Pour suivre le travail de chacun.e des protagonistes de cette jolie aventure, voici une petite liste...

Mevennuss : <https://www.twitch.tv/mevennuss>

Yaga Capy : <https://www.twitch.tv/yagacapy>

Lumiole : <https://www.twitch.tv/lumiole>

Meika Amethyst : https://www.twitch.tv/meika_amethyst

Plumeep : <https://www.twitch.tv/plumeep>

Iloya : <https://x.com/Iloya9>

ChipsRisu : <https://www.twitch.tv/chipsrisu>

Vulcainos : <https://www.twitch.tv/vulcainos>

Aconit : https://www.twitch.tv/acanit_shichika/about

Shu : https://www.instagram.com/_shu_theflower/



♥ in the waves 13 ♥



Crédits de l'article :

Illustrations : **Mevennuss, Meika, Yaga, Iloya, Shu, Plumeep**

Rédaction : **Eiram**

Mise en page : **Marius**





Peppichu

Avant de découvrir son nouveau modèle, saupoudré de blagues de Fess ou de pieds, **Peppichu** commence son redébut en revenant sur son passé.

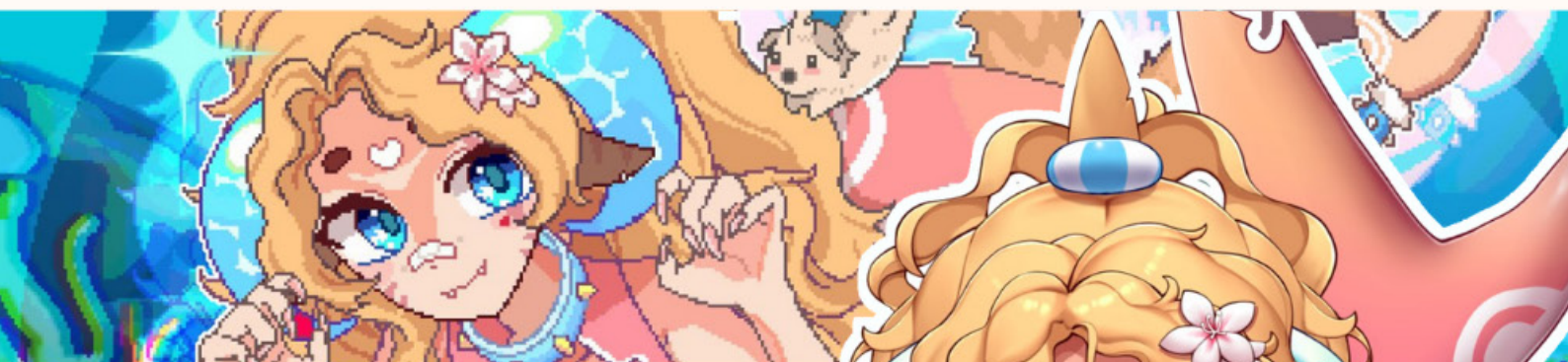
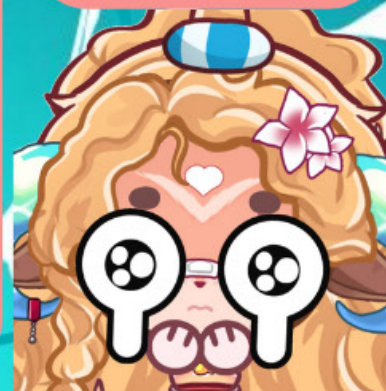
À travers une série de montages qu'elle a elle-même réalisés pour nous accrocher au récit, **Peppi** raconte une période bien plus sombre de sa vie. À l'école, elle est dénigrée, mise à l'écart et traitée de monstre. Elle en ressent un profond vide.

Elle tente de se confier à sa première amie qui, au lieu de la soutenir, minimise son harcèlement et cet acharnement qu'elle subit en « dramatisant » voire « exagérant » ses violences, la rendant « trop chiante ».

Suite à cela, **Peppi** décida de disparaître. En partant, elle sentit une force nouvelle, telle une guerrière ayant ressenti le cosmos, se digivolvant : l'obstination du bouc, la fierté du tigre et la fureur du requin donnèrent naissance à la nouvelle **Peppichu**, la capricorne tigrée !

Crédits :

- Logo : NemunekoStudio
- Modèle : Quaften Derpy
- Pixel Art : 8bitfrog
- Ecriture : TakuDev
- Maquette : Lumarisson



Le nouveau modèle ne trahit pas son travail méticuleux : des pieds briques (sabots), des genoux bien visibles et la fidélité indéfectible de la team short. **Peppi** voulait quelque chose de drôle, un peu débile et surtout capable de lui ressembler. Aucun détail n'est laissé de côté.

Une DS NintendoBouc, un item Starbouc ?
Présents !
Et surtout un *chat* customisé avec son célèbre « Fess » !

Vous pouvez retrouver sa vidéo lore « L'histoire d'une Capricorn 🐼 🐾 🐾 » présente sur sa chaîne YouTube « Peppichu_ ».



Fiolettovy

Erreur



Votre ordinateur a rencontré un problème et doit redémarrer :(



Ah...



Ogey

Plus tard

Phrase_d'accroche.exe



Quelqu'un a inventé une machine à voyager dans le temps ? Toujours pas ? Alors comment expliquer ce qu'on a sous les yeux ? Un écran d'attente avec un style Windows 2000, un damier qui défile...

Redébut_Fiolettovy.exe



Mais non, c'est juste le retour de **Fiolettovy**, après quelques mois d'absence ! Le moins qu'on puisse dire, c'est qu'il y a eu du mouvement, et qu'il s'est éclaté : désormais, ses fonds de *stream* sont entièrement en 3D, et personnalisables à loisir par nul autre que lui-même. Une vaste plaine herbue avec quelques arbres, des télés qui diffusent différents contenus (ou plantent complètement), des objets qui lévitent dans les airs, une erreur flottante « Nuages.exe a cessé de fonctionner », une porte qui apparaît ou disparaît...

Description.exe



Que de mystères qui entourent cet individu désormais équipé d'un modèle 2D ! Eh oui, **Fiolettovy** délaisse le PNGTuber pour se tourner vers un modèle *chibi* entièrement revisité : bottes à effet métallique, pantalon cargo à lanières, sweat à capuche ample, sac à dos, mais surtout de longues oreilles d'elfe et de grands yeux violets. Quant à son lore, il s'épaissit : nous avons là affaire à une entité d'origine... extraterrestre ? Une affaire à suivre !

Pitié, pas le traumatisme du *Violet Screen of Death* pendant le live !



- > Crédits :
- > Modèle : CU
- > Fond : Fiolettovy
- > Rédaction : Eiram
- > Mise en page : Marius



VTubeuse · **SunderPlouf**



Resserrez votre cravate et tenez-vous droit : la Patronne débarque !

Spécialement en *frontpage* Twitch pour sa nouvelle tenue, **Anariake** nous embarque d'abord dans son nouveau fond, après avoir brièvement montré l'ancien : d'un jardin, nous passons à un intérieur en bois tout à fait chaleureux, avec un canapé, une télévision et sa cheminée, une table basse ornée de délicieux cupcakes... Sans compter la mezzanine, la baie vitrée avec vue sur son superbe jardin, ou les multiples rayons de soleil qui contribuent à l'ambiance en pénétrant la pièce. Des choses qu'elle affectionne particulièrement ? Le violon, qu'elle avait commencé à apprendre avant que le COVID ne débarque, son beau serpent nommé Guss, la petite grenouille dont le tchat doit déterminer le nom ou encore le coquillage qui symbolise la présence de sa maman (on fond !).

« Dans ce *background* vous retrouverez beaucoup de moi, un peu de vous aussi. »

Mais place à la vraie révélation : c'est l'heure pour les Hornsies de découvrir leur **Patronne** sous ses plus beaux habits ! Bottes à talon en cuir, pantalon taille haute en tissu, veste et corset noirs, chemise blanche, mains gantées, broche Hornsies et collier ras de cou : une parfaite *business woman* se tient devant nous ! Chaque accessoire peut être retiré, et deux coiffures, ainsi que deux chemises alternatives sont disponibles pour compléter son *look* : alors, vous préférez la **Ana'** classique, cravate ou négligée ? Pas d'inquiétude : peu importe la tenue, elle restera votre chat-dragonne – qui s'étouffe avec sa salive – adorée !

Le plus important : c'est une tenue qui lui correspond et avec laquelle elle se sent proche, alors on peut dire que c'est une nouvelle carrière réussie, pour la **Patronne** des Hornsies !



Crédits:

Anariake
Background : Scennique
(VGen : @scennique)
Modèle art : Vitamine
(VGen :
https://vgen.co/Vitamin_echan)

EST-CE UNE ASTRONAUTE PERDUE DANS LA VOIE LACTÉE ?
UNE RENARDE ? UNE ÉTOILE BRILLANTE ?

MAIS NON, C'EST...

MISACTURUS



Rédacteur :
TakuDev
Maquette :
TakuDev
Correctrices :
Eiram / Mayu



Mais en dehors de ses expéditions, notre aventurière porte une tenue beaucoup plus *cosy* : place au **pyjama Goupix** ! Et le nouveau *chibi* ne manque pas de personnalité : MisActurus peut être triste, énervée, boudier... et même perdre ses lunettes. Une belle référence *lore accurate* IRL sur elle !

Elle dispose également d'une transformation secrète : un mode spécial *cosplay*. On y découvre alors son *cosplay* de Shuraria, sa mascotte qui est aussi présente dans le *chat*, incarnée par sa meilleure amie. Elle est toujours là dans le cœur des gens ! Les *overlays* ont aussi été retravaillés pour proposer un écran d'*opening* à chaque saison (printemps, été, automne, hiver) la mettant en scène dans une chambre. L'*ending screen* permet de profiter d'un moment plus calme : la nuit tombée, elle en profite pour se reposer.

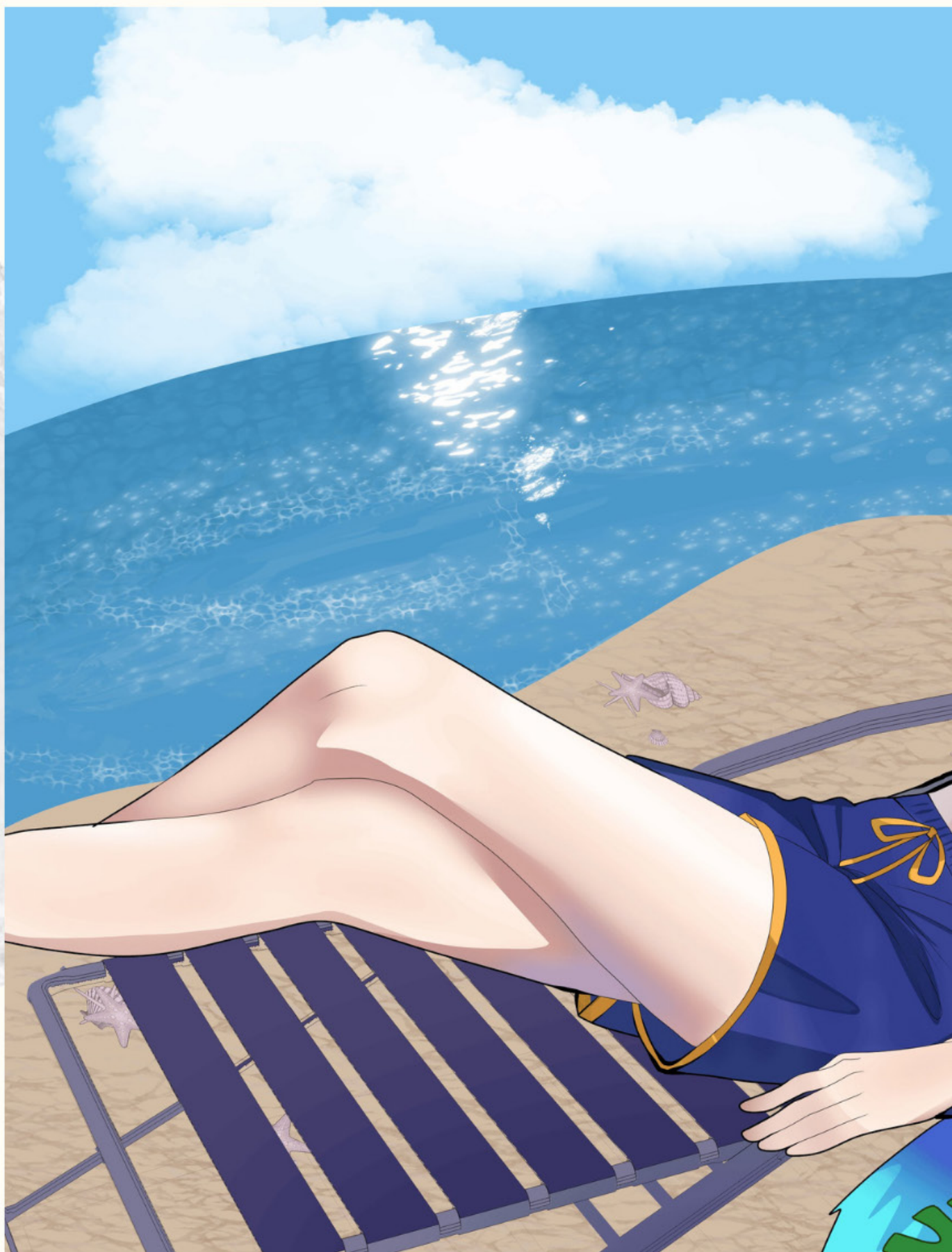
À chaque don réalisé, vous repartez avec un badge d'un autre OC, Moonie, réalisé par sha_naw.

Une façon de remercier sa communauté, qui l'a aidée à financer ses frais médicaux à travers les Dim Days (Partie 2), un événement qui se déroulait du 17 au 23 août 2026.

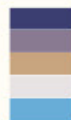
Après avoir voyagé de planète en planète en quête de découvertes, notre renarde-astronaute semble s'être posée dans un environnement aquatique où des piliers s'érigent pour y dévoiler sa nouvelle combinaison : son *chibi* fait par **Selazaurus**, signant ici son prototype avant la création de nouveaux *chibis* du même style. Une énorme queue à froufrous, une petite combinaison avec comme *nameplate* « Misa » et d'énormes yeux brillants, une référence subtile à *Oshi no Ko*.

Notre astronaute est prête à monter sur scène ! Enfin, plutôt parée pour l'espace car Misa porte une combinaison de scaphandrière (clairement un petit air de **Nautilus** de *League of Legends* même si Kog'Maw reste toujours dans son cœur). Avec évidemment **Abyss**, le chat confortablement installé sur sa tête. Priorité à cette mignonne boule de poil !





Artiste · **iro1650**



VTuber · **Onilinkblue**

NAOS VT

UNE PETITE DISSECTION, ÇA VOUS DIT ?
NON ? TANT PIS...

Plus qu'un redébut, c'est une véritable révélation pour Naos, ou plutôt Nara, qui fait son entrée en scène ! Dévoilant un nouveau pan de lore, Nara est l'un des six fragments de conscience qui habitent le *streameur*, Naos en étant un autre... Une ambiance rouge et horripilante l'accompagne, tandis que son apparence dévoile des informations inquiétantes.

Fut un temps existait une capitale angélique, peuplée d'anges, d'archanges et de bien d'autres êtres de cet acabit, qui vivaient en harmonie et heureux.

Puis, Nara est arrivée, a balancé une toxine dans toute la capitale, exterminant tous ses habitants et s'en servant pour opérer des modifications physiques, comme obtenir un corps féminin, ou se créer sa nouvelle garde-robe...

Vous l'aurez compris, cette nouvelle est sinistre, inquiétante, et surtout là pour des jeux ou des défis qui toucheront à l'**horreur**, au **glauque**, voire au **gore**. Vêtue des organes de ses précédentes expérimentations, faites tout votre possible pour ne pas être sa prochaine cible...

**PHOS EST DEVENU UN
PAPIER TOILETTE.
TRIPLE ÉPAISSEUR.
FIN DE LA BLAGUE.**

PHOS

CRÉDITS :

Rédacteur : TakuDev
Correctrice : Mayu
Maquettiste : Makkuro

SON COMING OUT DE PAPIER TOILETTE DÉBUTA PAR CES PAROLES :

« VOILÀ, JE SUIS UN PETIT PQ. »

C'est ainsi qu'il décida de changer et d'embrasser cet aspect moins écologique que la team caillou, mais beaucoup plus confortable pour l'aspect fessier ! Un prototype fait-main, bricolé avec amour, un concept qu'il espère vous voir adopter en nommant sa communauté : les feuilles de PQ.

Phos n'a pas lésiné sur la qualité de son redébut : avec un PQ triple épaisseur aussi classe, confortable, noble et solide comme un roc, que demander de plus ? Bon certes, ces qualités lui font parfois boucher les toilettes, mais personne n'est parfait...

**PAS DE FAUX-SEMBLANT, VOUS AVEZ RÊVÉ DU
SAINT PQ, VOUS L'AUREZ :
« REGARDEZ, JE SUIS UN PQ. »**

Et pour ne pas perdre ses *viewers*, il a même pensé aux petits détails en ajoutant un caillou et François Hollande comme marqueur de sa réelle identité.

Une évolution naturelle, le cycle de la vie d'un caillou devenant un papier toilette. Au final, ce redébut est surtout 100% Phos.



45





Artiste · **Kaizen Yumiko**





VTubeuses · **Ikigai Project (Loona_VT · Ryuuna · Mlle Marguerite)**



Sodalithe

Crédits :

Bannière : **Marton Kapoli**

Modèle : **Jontaro**

Rédaction : **Eiram**

Mise en page et Logo : **Marius**

Au loin, il se dessine : le Protecteur de Bastrille...

Dans la plaine, une ombre avance d'un pas déterminé... Il est l'heure pour **Sodalithe** de faire son entrée ! Quelques réglages techniques s'imposent pour ce redébut, qui signe en même temps le démarrage de son **Sodathon**. Puis, le VTuber s'accorde un temps pour revenir sur les différents modèles qui ont contribué à construire le chevalier qu'il est aujourd'hui : plusieurs PNGTubers, un modèle Live2D, quelques ajustements dans la tenue... Une première *refsheet* a vu le jour, suivie rapidement par quelques ajouts, comme les cristaux de sodalite sur son plastron. Un *reveal* de slip plus tard (qui se dévoue pour un *fanart* d'été ??), le nouveau modèle PNG fait enfin son apparition, et il a des JAMBES ! En plus de sa couleur originelle (bleu), trois couleurs alternatives (vert, mauve, rouge) s'offrent aux *viewers*. Si l'art n'est pas fait par lui (tout comme sa bannière, **A Knights' Feast**, tout à fait exceptionnelle dans l'ambiance qu'elle retranscrit !), ne croyez pas qu'il ait bayé aux corneilles pour autant : préparez-vous à voir du changement en *stream*... Car notre chevalier sait tout faire ! Besoin d'aller dans l'eau ? Le chevalier-pêcheur sera là pour vous assister ! Un commerce à gérer ? Le chevalier-caissier entre en action ! En tout, ce ne sont pas moins de six modèles que vous pourrez retrouver situationnellement pendant les *streams*, selon le type de jeu du moment (modèle de base inclus !). Chaque version est plus délirante (et mignonne, disons-le !) que la précédente : **saurez-vous choisir votre préférée ?**



PANCAKE X KAIJU

ALERTE ! LE KAIJU SE DÉCHAÎNE ! VITE, APPOORTEZ LES PANCAKES !

Le cringomètre semble stable pour le moment, nous pouvons approcher la bête... Grognonne, désagréable, râleuse, qui empeste et vous rote à la figure ? Ne vous inquiétez pas, c'est normal ! Bienvenue dans l'ancre de **Pancake The Kaiju**, dans sa version 2.5D, comme elle le dit elle-même. Cheveux blancs en bataille, cornes vertes, grandes oreilles vertes et violettes, peau elle-aussi violette, une grosse chaîne épaisse autour du cou en guise de collier avec une boule rouge accrochée, griffes très longues, crocs qui dépassent, touffes de *fluff* à foison sur son torse et sa queue, combinaison verte assez échancrée, cuisses volumineuses... et pas de jambes ?! Au revoir, *kiffeurs* de panards, vous allez devoir faire demi-tour... **Pancake**, elle, le vit bien ! Du moment qu'elle a le *dakimakura* de son *husbando* (Dante, *Devil May Cry*) à ses côtés et sa réserve de pancakes dans sa petite chambre, elle est heureuse. Vous vous demandez comment paraître aussi radieux qu'elle ? Un courageux dans le chat a demandé sa *skincare* : « Sirop d'érable, poussière et sueur. »

Mais peut-être voulez-vous en savoir plus sur l'origine de ce monstre allergique aux bonnes manières ? Une version revisitée de l'*opening* d'*Evangelion*, qu'elle a dessiné elle-même, retrace les éléments de son parcours, avec tous les personnages importants de son histoire (qui sont également des proches !). D'autres éléments restent encore à découvrir, comme son superbe écran *be right back* en *low-poly*, avec des statistiques comme *Cringe*, la Douche, le Feu ou la Flemme, mais nous vous laissons le loisir de les découvrir par vous-même, en même temps que la puissance de ses cordes vocales avec son karaoké ! **Entitée maîtrisée. Refermez les portes.**

Crédits :
Rédaction : **Eiram**
Mise en page : **Marius**
Modèle 2D : **Kikino**
Overlay : **PancakeTheKaiju**
Background : **Linlinbeebie_art**

du 4 au 6 :

ZEVEN



ZEEVENT

septembre

ZEEVENT

ZEEVENT.FR

Amateratsu

3C4P



La présentation du modèle commence quand les fidèles viennent découvrir la nouvelle enveloppe corporelle de ce *yokai* d'un autre temps. D'abord caché derrière un muret, il apparaît petit à petit, nous dévoilant un *outfit* de *nerd* ? Baskets montantes, jogging, t-shirt et veste à capuche, le tout majoritairement noir suggérant un caractère discret, peut-être introverti en société ?

En tout cas, cela contraste avec l'idée qu'on peut se faire d'un personnage légendaire.

Mais revenons au modèle, car le pelage en revanche nous rappelle bien l'appartenance d'**Ama** aux canidés. Une queue velue où le blanc et le rouge viennent s'associer au noir déjà présent sur les vêtements. La coiffure est assez originale, elle reste dans le thème sans être une *wolf cut*. Ce nouveau modèle diffère du précédent par sa carrure plus imposante, un aspect plus confiant du *persona* qui colle bien à son univers.

En dehors de ça, on peut noter de nouveaux *toggles*, ainsi qu'une petite mascotte trop mimi qu'**Amateratsu** peut tenir dans ses bras.

La cérémonie est maintenant terminée, chacun peut retourner à ses occupations, pendant que l'être adulé continue la découverte de notre monde.

Un sanctuaire, une prière, un espoir... disparu depuis les temps anciens, pourra t-on le revoir ?

C'est au travers d'une belle vidéo de *lore* que nous est présenté **Amateratsu_3C4P**. Une divinité des temps anciens endormie depuis trop longtemps. À son réveil, son lieu sacré est déserté... Ce lieu qu'il a protégé depuis la nuit des temps, qu'a t-il bien pu lui arriver ? C'est pour le trouver qu'**Ama** décide de découvrir ce monde moderne. Et quoi de mieux pour le comprendre, que de devenir VTuber ?

C'est en tout cas le raisonnement choisi par le *kitsune*.



Crédits :

Avatar 2D + Rigging + Animation +

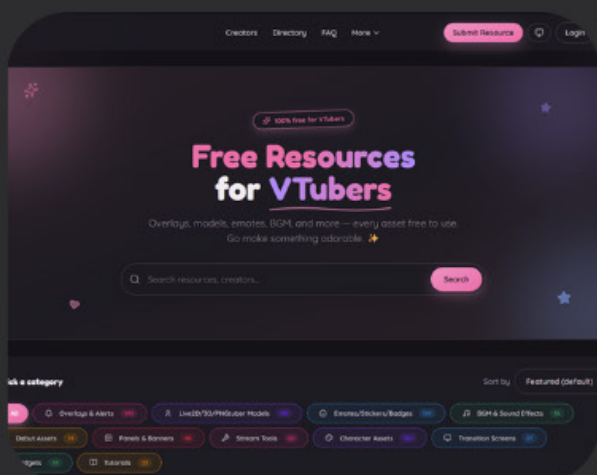
Expression : Izumi Sora @mehulabs

Maquette : TakuDev

Rédacteur : Wuebble

CES SITES GRATUITS POUR VTUBERS

Maquette / Écriture : TakuDev



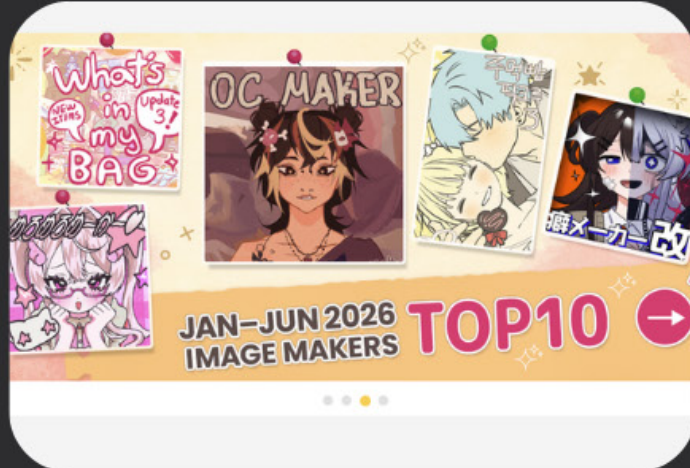
VTuber-Nook : Ressources gratuites pour VTubers



FRVResources : Liste de ressources en Français et Anglais ! (Gratuites et Payantes)



Irasutoya : Illustrations gratuites de Takashi Mifune (utilisables en commercial et non-commercial)



Picrew : Création d'images (avatar, photo de profil, PNGTuber) via des assemblages.



Privilégiez ces **alternatives gratuites** voire payantes pour votre création de contenu !
Le plus important est surtout d'**exprimer votre créativité** avec toujours plus de fun !





Artiste · **Ankorisu**





VTubers • **Negius** • **Rehkpe** • **Yhusky**

>SO<

-hms-

Credit :

Fond : Dream art
Model art / logo : Kuri Nyann
Rig : Doha / Patcha
Mascotte : Hoshi

Intro:

C'est bien connu, **le phénix renaît toujours de ses cendres**, et **Sol_Hms** n'échappe pas à cette règle ! Alors qu'elle s'éteignait petit à petit, tout à coup est apparu...

UN GROOOOS BÉÉÉBÉÉÉÉ LO !

Nouveau décor pour **Sol**, Cinéropolis en fond (ville de son lore). Un endroit assez spacieux, avec un beau canapé où siège l'indéboulonnable Skerax. **À noter :** le fond dynamique passant de la nuit au jour, du soleil à la pluie.

Aspect :

Et donc, un **nouvel outfit et un nouveau rig**. On peut dire qu'on est dans le *fluffisme* ! Que ça soit la physique des mouvements (ça rebondit, c'est aérien, on aime !) ou le bonnet... le bonnet est incroyablement *cute* avec ses deux petits pompons tout moelleux. Et une veste à fourrure qui a l'air toute douce. Une **vibe comfy** très réussie. En dehors de ça, une tenue assez légère dans des couleurs chaudes allant du blond pâle au rouge vif. Quelques teintes de bleu s'ajoutent çà et là au niveau des éléments, rappelant l'oiseau renaissant. Deux couettes viennent s'ajouter à la liste des agencements capillaires possible sur la tête de **Solu**. **Un ensemble qui lui va comme un gant...** ah non pardon, c'est une mitaine. On aura également pu assister au *reveal* de sa toute première *cover* en *featuring* avec Ske. Un moment marqué par la sérénité de **Sol**... Tout ceci est **fort divertissant certes**. Mais il est maintenant temps pour elle de reprendre son envol. La défense de Cinéropolis n'attend pas !



Intro :

De la 3D à la 2D, **Naraku** grandit, *but in english please* ! Bienvenue à vous qui rejoignez ce redébut et ne soyez pas surpris, **NarakuVR** parle en français, mais aussi majoritairement... en anglais. De quoi vous faire **practice a little votre english** ! (Bon, j'ai compris, c'est cringe, j'arrête). Auparavant équipé d'un modèle en 3D plutôt miniature, **Naraku** gagne quelques centimètres en même temps qu'il **perd une dimension** ! Après avoir dévoilé son nouvel *overlay*, avec un emplacement pour le *chat* (un peu buggé, mais ce sont les aléas du direct, que voulez-vous !) et surtout une illustration de sa chambre, savant ensemble de références **geek et weeb** (figurines, coussins, posters...), il est l'heure de révéler sa nouvelle apparence au grand jour ! Des bottes noires à plateformes avec des lacets rouges qui s'élèvent à hauteur de mi-mollet, des chaussettes hautes et une jupe noire, une sorte de corset blanc, des manches longues et un haut ouvert.

NarakuVR

Aspect :

Avec des croisillons, un collier ras de cou... Mais surtout, une large queue touffue et deux longues oreilles, en plus d'yeux jaunes plutôt... félins. Rassurez-vous, certains éléments demeurent : notamment sa couleur de peau, ou celle de ses cheveux (grisâtre/crème à l'avant, bien qu'ils bénéficient d'une teinte sombre à l'arrière).

Crédit :

Avatar 2D : 2wintails
Fond : NarakuVR

Bonus :

De nombreuses expressions viennent compléter son modèle (énervée, en larmes, excitée, hypnotisée, amoureuse...) tandis qu'on sent que le VTuber s'est vraiment fait plaisir par rapport à tout le panel de récompenses qu'il propose désormais ! Allez-vous lui faire peur ou **lui offrir un gentil headpat** ?





Artiste · VTubeuse · **Perseith**



KAI KASUMI

Le grand retour des jumeaux Umi et Kai Kasumi !

Si vous n'êtes pas inconnu à la chaîne, vous n'êtes pas sans savoir qu'**Umi** ne *stream* plus avec **Kai** depuis un certain temps... les raisons sont multiples, les faux jumeaux qui se considèrent comme des vrais ont eu quelques incompréhensions mutuelles, mais ils reviennent en force tous les deux pour ce redébut exceptionnel !

Pour le revenant et sa première **forme de Dragon des mers**, on retrouve ses cornes vertes presque fluo aux pointes bleu marine, des cheveux bleu clair presque blanc allant jusqu'aux genoux, une petite pince à cheveux en forme de poulpe rouge, également présent dans son logo. Mais aussi des boucles d'oreilles assorties aux couleurs d'**Umi** sur son oreille droite avec une apatite en forme de losange et une croix noire sur son oreille gauche, référence aux boucles d'oreilles qu'il porterait IRL (à méditer). Pour sa tenue, un simple pantalon noir et un haut moulant rouge révélant aisément sa musculature ! Sa **forme de Triton** est beaucoup moins frivole : un t-shirt rouge saumon avec écrit « **Kai** », des cheveux attachés révélant ainsi ses branchies aux couleurs de ses cornes de dragon et un peu plus haut de nouvelles cornes en forme de corail rouge.



Umi Kasumi

Concernant **Umi**, sa première **forme Océanide** est majoritairement constituée de bleu clair et de blanc, c'est notamment le cas avec ses cheveux bleu clair ondulés allant jusqu'aux fesses, sa robe ouverte avec une jupe bleu clair, un *body* blanc, des manches à dentelle bleu ciel et un haut blanc. Des boucles d'oreilles assorties aux couleurs des cornes vert et bleu marine de **Kai**... Pour sa **forme de Panthère aquatique**, ses oreilles pointues finissent en oreilles bleu marine d'animaux toute *fluffy*, les mêmes boucles d'oreilles vertes en forme de losange et bleu marine en forme de goutte d'eau sont accrochées à celles-ci. Ses cheveux sont aussi attachés en queue de cheval, tandis que son nez a un aspect animal étant donné qu'elle est une panthère. Sa tenue est plus décontractée, avec un t-shirt blanc où il y a écrit « **Umi** » dessus.

Vous l'aurez compris, ils reviennent en force en tant que duo avec des doubles formes ayant toujours plus de références de l'un et de l'autre ! La chaîne changera sûrement de nom entre temps, laissant place à « **Umi et Kai Kasumi** ». On leur souhaite de continuer l'aventure avec une aussi belle entente que lors des retrouvailles de **ce 23 août dernier !**

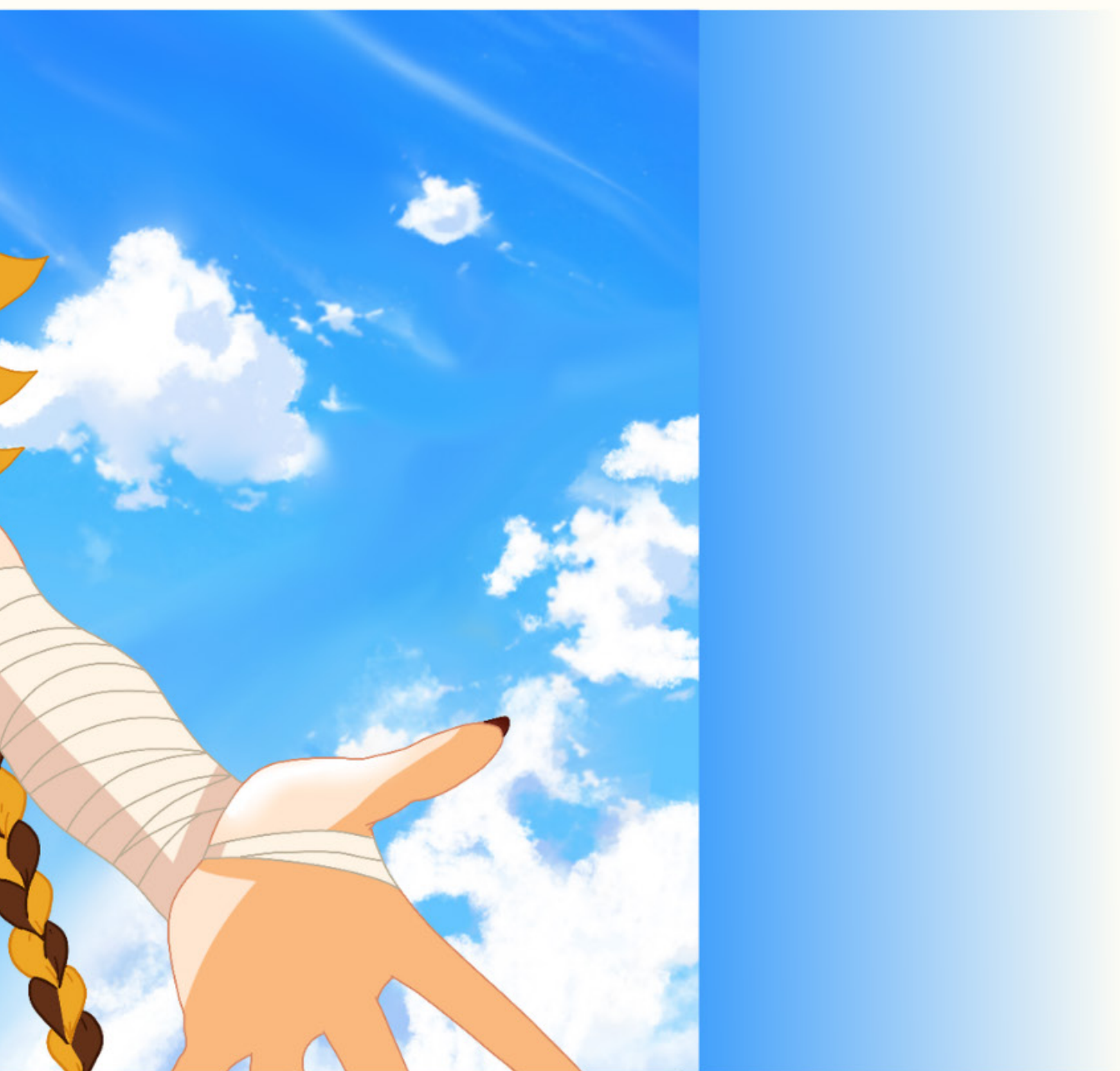
Crédits

Rédactrice : Mayu
Correcteur-riche : Eiram, Wuebble
Maquettiste : Mayu
Logo : Umi Kasumi
Modèle de Kai : Kyoki studio
Modèle de Umi : 2wintails





Artiste · VTubeuse · **Sunny_VT_**



UN GP EXPLOREUR DES VTUBERS ?

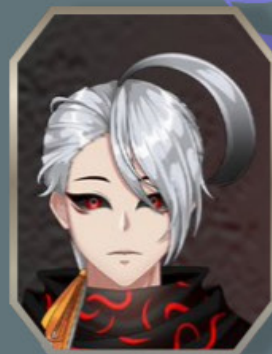
Le tournoi pied au plancher !



3... 2... 1... Faites vrombir votre moteur, mais ne loupez pas le coche pour ne pas être laissé sur la touche ! Les **VtuberKart** sont revenus le 8 août pour leur deuxième édition. Faisiez-vous partie de la compétition ? Si ce n'était pas le cas, vous avez intérêt à ne pas vous **défiler pour la prochaine fois** ! Retour sur un événement entre esquives de peaux de banane et courses épiques.

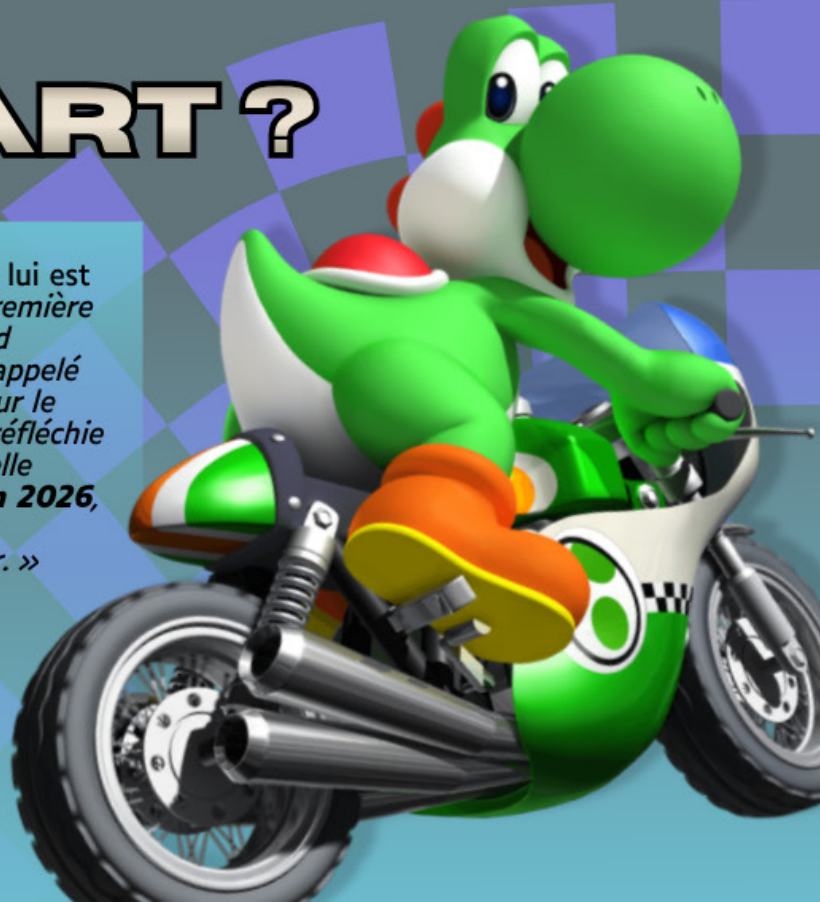


À l'origine du projet, **Takito Kimura**, secondé par **Oslo Matoha**. Son idée : créer un événement dans lequel les VTubers francophones pourraient s'affronter sur Mario Kart. De cette rêverie naquirent les VtuberKart : un **tournoi chill**, avec pour objectif principal **non pas la compétition pure et dure**, mais bien la rencontre de VTubers passionnés, connaisseurs comme néophytes du jeu, pour faire naître des amitiés tout en mettant en avant des **nouveaux créateurs de contenu**.



MARIO KART ?

Pourquoi un tournoi **Mario Kart** ? Eh bien, l'idée lui est venue alors qu'il était à un certain PMU... « *La première idée de ce projet a commencé à voir le jour quand j'ai participé à un événement fait par FRVtubers appelé "PMUTubers", qui est un tournoi entre VTubers sur le jeu Umamusume: Pretty Derby. Cette idée a été réfléchie mais partie vite aux oubliettes car je pensais qu'elle serait infaisable. Puis un jour, après le **nouvel an 2026**, j'en ai parlé à un ami VTuber pour me conseiller. Et c'est là que le projet a commencé à voir le jour.* »



UN EVENT UNE DA

Dès le lendemain de la discussion, lui et son ami (**Oslo Matoha**) échantent autour de l'événement : le règlement, l'organisation, la gestion pendant et hors *stream*, le **logo**, le **trailer**, le **nombre de participants**... D'ailleurs, le logo, le règlement, l'organisation et le *trailer* auront été faits en une journée ! Le reste suivra bien vite : deux jours après, le serveur Discord est en travaux, les salons et rôles dédiés sont installés et des VTubers de leur entourage sont contactés pour être casteurs, staff ou modérateurs. Deux semaines plus tard, le teaser, le *trailer* et le Google Form sont successivement postés sur les réseaux sociaux : **les inscriptions ont commencé.**



Pendant cette période, des idées sont à l'étude pour retranscrire les différents points de vue des participants ; finalement, le duo opte pour la solution VDO Ninja. **Une préparation de visuels supplémentaire** (*overlay, background, PNG réactifs* pour la Régie – les rôles précédemment évoqués, les petites mains derrière le grand chantier que représente le tournoi –), et la première édition se réalisait sur *Mario Kart World*, un certain 22 février 2026... **Vingt-deux personnes présentes** ce jour-là, pour dix-neuf VTubers concurrents. Un succès fou pour une première : *« Honnêtement, je ne pensais pas que ça faisait autant de bien ce genre de projets, et je remercie toutes les personnes qui ont participé à cette édition ! »*



VTUBERKART DELUXE

Les événements se déroulent généralement une fois par an, **Takito** ne se voyait pas attendre aussi longtemps avant la prochaine : dès le mois de mai, il réfléchit à organiser une édition sur la même licence, mais avec un jeu différent. Cette fois-ci, Mario Kart 8 Deluxe serait à l'honneur ! Après avoir révisé les idées et retours vis-à-vis de la première tentative, il est l'heure de se remettre au travail.



DU FUN



Toujours avec l'énergie affolante d'une tornade qui se déchaîne, **l'organisation est pliée en trois semaines** : nouveau logo, nouveau compte sur les réseaux sociaux, nouvel *overlay*, nouveaux recrutements pour la Régie. En parallèle, **Oslo** propose d'améliorer la formule, avec de meilleures images et du son pour les participants : un premier contact avec **FRVtubers** est lancé, pour connaître le secret technique derrière l'organisation du **PMUTubers**. Malheureusement, la solution n'est pas applicable en l'état et avec les délais qui s'imposent, nos deux organisateurs décident de rester sur leur *setup* d'origine : **le bon vieux VDO Ninja**.

Au final, **que dire de cette deuxième édition ?**

Si les choses ne se sont pas passées aussi bien que prévu à cause d'un manque de participants (sur les vingt-deux VTubers souhaités, seuls quinze se sont inscrits), une fois les courses remaniées, l'affaire a été classée le 8 août. Onze VTubers en lice, avec quelques remplaçants, et roulez jeunesse !

Mais, vous savez ce qu'on dit : **jamais deux sans trois**.

Takito semble largement approuver cette expression : *« Comme toujours, je suis ultra fier de ce projet car c'est ceux qui y participent qui font prendre vie à ce tournoi. Et je reviendrai avec les mêmes éditions plus tard ^^ »*



Pour conclure, que diriez-vous de lire l'organisateur et créateur des **VtuberKart**, qui s'est confié sur ses expériences et son ressenti, tantôt de *casteur*, tantôt de participant, mais aussi de père du projet ?

« Lors de la première édition, j'avais eu aussi le rôle du *casteur*. À vrai dire, c'était la première fois que je faisais le commentateur d'un événement. Mais ce qui est sûr, c'est que dès qu'il y aura une occasion, je recommencerai avec plaisir ! [...] Lors de la deuxième édition, je participais lors des courses bonus qui ne font pas partie de la compétition. Mais de manière générale, c'est moi qui dirigeais l'événement. Les meilleurs passages sont les moments où il y a beaucoup d'action... et aussi pendant l'interview rapide des participants, qui m'a fait chaud au cœur ! [...] Mon ressenti personnel, c'est comme **Squeezie** qui a créé le **GP Explorer** : c'est une très belle sensation de bonheur d'avoir créé quelque chose qui rassemble des VTubers. »

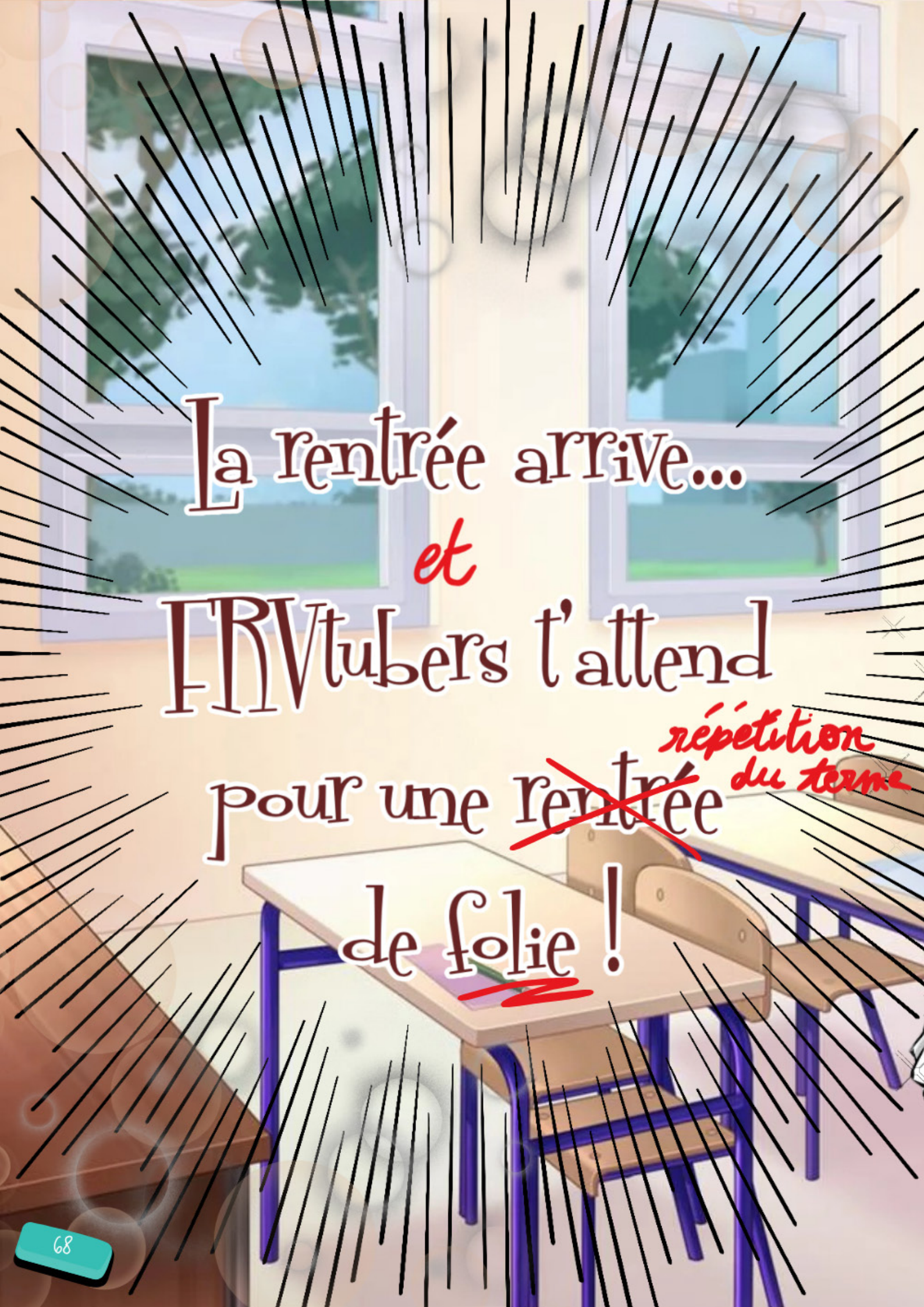


FINISH !



Bien sûr, nous pourrions nous étaler pendant des paragraphes sur le tournoi : les dépassements épiques, les raccourcis millimétrés, les participants à fond les ballons... Mais le mieux que nous puissions vous proposer, ne serait-ce pas simplement **d'aller constater par vous-même** ? Heureusement, les rediffusions sont disponibles ; alors même si vous n'étiez pas là le jour J, vous n'avez aucune excuse ! Foncez sur la chaîne de **Takito** pour regarder la première édition (REDIFFUSION VTUBERKART FRANCE 2026) ou vous mettre à jour sur la deuxième (VTUBERKART DELUXE - REDIFFUSION). Quant à nous, **on se donne rendez-vous à la troisième** ? Que vous jouiez les gros Bill (Balle) ou que vous soyez vicieux, **vous avez toutes vos chances de l'emporter !**





La rentrée arrive...
et
FIVtubers t'attend

répétition du terme
~~pour une rentrée~~
de folie !

La rentrée sucrée

le 18 septembre sur

VRCHAT

Au programme :

Des maps en rapport avec la rentrée scolaire
et la janimation suivies de vos professeur·e·s d'exception :

Eiram : Prof de français (supplément grammaire)

TakuDev : Prof de technologie

Wuebble : Prof d'Histoire Géographie

Luma : Prof d'Art Plastique





Artiste · **UniqueOly**



La fresque VTuberesque est ici, voilà V-Summer Party !

L'été est là, la chaleur nous étouffe et pourtant, rien n'arrête les artistes de dessiner ce qu'ils aiment ! Pendant tout le mois d'août, une flopée d'artistes se sont réunis afin de créer une fresque **regroupant 246 VTuber-euse-s** ! Ça en fait du monde... pas pour rien que 32 artistes volontaires ont contribué au projet titanesque qu'est la fresque du **V-Summer Party**, proposée par **Chouette Blanche**, avec l'aide de **Rock-Well** pour la conception de la fresque et des merveilleuses artistes que sont **Meika KunAmethyst**, **Divi Diamant** et **Rokette Salade** pour l'organisation et la modération.



Chouette
Blanche



Rock-Well



Meika
KunAmethyst



Divi Diamant



Rokette
Salade

Conception du projet

Peut-être que vous vous souvenez de **la fresque de Noël** qui s'est déroulée il y a de ça une petite année... C'est avec les bases de ce projet que **Chouette Blanche** s'est remis au travail, en proposant cette fois-ci une version spécialement dédiée à l'été ! Lors de l'élaboration du projet, plusieurs questions se sont posées : quel **type de fresque** était le plus adéquat pour représenter l'été ? Quels **types de chibis** allons-nous faire ? Ou encore : **quelles améliorations** étaient nécessaires afin d'être dans les temps et de pouvoir finaliser au mieux la fresque ?

Mais avant d'attaquer ces questions, partons sur une autre tout de même essentielle : d'où est venue l'idée même de **V-Summer Party** ? Pour cela, rien de mieux que **Chouette Blanche** pour nous répondre :



Chouette
Blanche

« [...] La thématique de l'été est venue par une simple réutilisation d'un décor que j'avais commissionné à **Rock-Well**, un ami artiste qui m'a plusieurs fois aidé. »

Meika, Divi et Rokette renchérissent en précisant que :



Divi-Diamant

« L'idée du **V-Summer Party** est venue de base avec l'envie de recréer un événement communautaire au sein des VTubers FR ! », car après tout, quoi de mieux pour rassembler que de créer un projet ouvert à tous-tes ?

Toutes les personnes participant-e-s au projet en tant qu'artistes ont, pour la grande majorité, directement été contactées par **Chouette** lui-même, et ça a très bien marché vu tous les artistes qui ont répondu « oui » au rendez-vous !



Meika

KunAmethyst

« On voulait rassembler le plus de monde possible, dans une atmosphère joviale, en mettant plein d'activités. »



Par rapport à la fresque de Noël, quelques changements ont eu lieu, comme en témoigne **Rock-Well** :



« La dernière fois, **pour le projet VTuber Noël**, j'avais réalisé des décors complexes à 1 point de fuite. Et **ça avait été très compliqué de placer tous les VTubers** [...] sans qu'ils se placent les uns au-dessus des autres. [...] Cette fois-ci, j'étais beaucoup plus préparé. J'ai proposé de **partir sur un décor en isométrie** car il y a plus de perspective et tout se place sur une grille. Je pouvais **partir sur un décor beaucoup plus grand et vaste** [car] si je devais encore agrandir et mettre encore plus d'éléments, je ne serais plus bloqué par la perspective. J'ai regardé les **décors des vieux jeux vidéo de type NES** et ceux de Habbo Hotel pour m'inspirer. Et petit à petit, on a placé les éléments et des variations, en mettant toutes les idées qui nous sont venues. On avait fait un brainstorming sur : qu'est-ce qu'on trouve à la plage et ce qu'on souhaite mettre, outre **le sable et la mer**. C'est là qu'il y a eu l'idée d'un **bar, stand de glace, une salle d'arcade, une piste de danse...** C'était très amusant ! »



Les attentes de tous·tes du projet

Des projets d'aussi grande envergure ont tout de même connu des problèmes, ceux qui reviennent le plus sont surtout dus au manque de communication et des quiproquos qui ont pu survenir au sein de l'équipe. **Rokette** nous explique que :



Rokette
Salade

« La plus grosse problématique a été celle du temps accordé pour le projet et à ma plus grande surprise, les artistes se sont surpassés pour finir les 246 participants. »

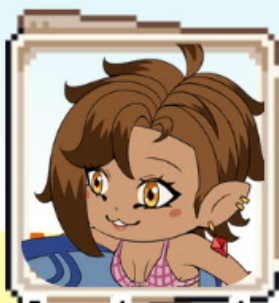
En plus des problèmes de communication, pour beaucoup, un mois pouvait être trop peu pour dessiner ce qu'ils avaient prévu de dessiner, pour certain-e-s c'est le fait de ne pas avoir fait les détails nécessaires sur leurs *chibis* pour les plus perfectionnistes d'entre elles-eux, pour d'autres c'était un manque de temps avec d'autres projets sur les pattes. Même si les organisateur-ric-e-s n'ont pas forcément l'habitude d'être chef de projet, on ressent clairement qu'il n'y avait pas vraiment de hiérarchie et que la bienveillance était au rendez-vous. D'après **Divi** :



« [...] c'était très formateur, tout le monde était super sympa pour nous appuyer et faire des propositions ou retours pour nous améliorer. »

Divi-Diamant

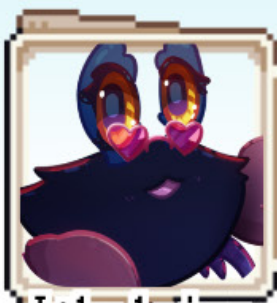
Pour la majorité des participant-e-s, il n'y avait **pas réellement d'attente**. Ils voyaient surtout ça comme étant **un challenge** et une manière de s'améliorer en contribuant à un projet communautaire.



Laudenaël



Maïs the
Emperor



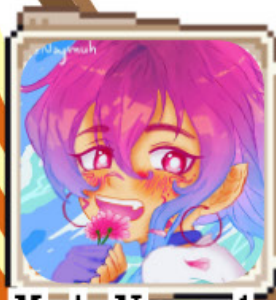
Ithalaïne



Darly_la_
pastèque



Daeimosho



Mai_Naymuh



Sunny_VT_



Subbarath



Nuvi'i



Voici les réponses de chacun.e concernant leurs attentes :



Laudenaël

« Le point le plus cool ça a surtout été de pouvoir découvrir plus de VTubers avec des designs inspirants ! Aussi le fait de faire plaisir aux personnes qu'on dessine et les réactions positives qu'on a pu avoir ! »



Mais-the
Emperor

« J'avais pas beaucoup d'attentes si ce n'est m'amuser ! Ce qui a été le cas du coup, c'était très fun de dessiner autant de monde et de les voir tous apparaître sur une fresque avec autant de super artistes ! »



Ithalaine

« Je n'avais pas particulièrement d'attentes, c'est le premier projet de ce genre auquel je participe, éventuellement j'appréhendais de ne pas avoir beaucoup de temps pour participer puis [vu] que j'étais en vacances la majeure partie du temps qu'a duré le projet et j'avais également un peu peur vis à vis de l'organisation au vu du nombre de personnes à dessiner. »



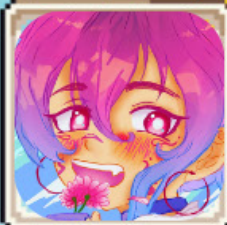
Darly-la_
pastèque

« Je voulais m'amuser et rencontrer du monde, également je voulais m'entraîner et travailler mon style. »



Daeimosho

« Je pense sincèrement que la seule attente que j'avais vis-à-vis du **V-Summer Party** fut l'entraide chaleureuse de chaque artiste qui prenaient leur temps pour répondre à diverses questions ! Que ce soit pour une histoire de perspective pour chaque chibi, la façon de bien les dessiner, comment adapter le design de chaque participant(e)s avec notre style ; franchement, c'était une sacrée bonne expérience... mais vous allez voir un peu plus tard, promis ;-; »



Mai_Naymuh

« Ce que j'attendais personnellement ? Au début, lorsque j'ai rejoint le projet, j'espérais avoir l'opportunité de sortir de ma zone de confort en rencontrant d'autres artistes, mais aussi pouvoir continuer à progresser en dessin avec un projet qui pourrait m'occuper sur plusieurs semaines. »



Sunny_VT

« Je n'avais pas d'attente particulière c'était vraiment une totale découverte pour moi à ce moment-là même si faire des chibis en "isométrique" me faisait peur au déb[ut] »



Subbarath

« Arriver à faire au moins 5 chibis avant le déménagement que je devais avoir »



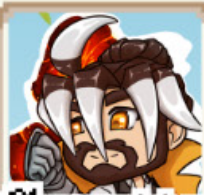
Nuvii

« Je n'avais pas spécialement d'attentes, c'était la première fois que je rejoignais un tel projet et j'étais en totale découverte. La chose sur laquelle j'avais peut-être un peu d'appréhension était la distribution des VTubers attirés, ne sachant pas si nous allions pouvoir les sélectionner, ou si nous étions tributaires d'un tirage au sort. »



Une prochaine édition d'été de prévue ?

Vous serez surpris (ou pas) mais il est effectivement prévu d'y avoir une deuxième édition, peut-être pas forcément sur le thème de l'été, mais vu les dires de **Chouette** sur s'il comptait le refaire l'année prochaine, ça nous a l'air ma foi prometteur :



Chouette
Blanche

« Franchement, je voudrais le refaire et mieux organiser l'an prochain, avec potentiellement plus de temps et une durée plus longue de création ^^ »

Pour clôturer l'article, voici les mots de fin de chacun-e vis-à-vis du projet :

~~De la part des organisateurs :~~



Chouette
Blanche

« Allez suivre tous les artistes qui ont participé au projet, envoyez-leur du love, du soutien et votre admiration, ils le méritent tous. »



Rock-Well

*« Je n'ai pas de dernier mot à dire, mis à part, je me suis bien amusé à travailler sur ce projet. J'ai fait plein de rencontres, vu plein de magnifique dessins, j'ai pu travailler avec des amis, bref, c'était super ! 😊
La communauté VTubers FR est top ! »*



Meika

KunAmethyst

« Même quand ça semble compliqué, voire impossible, foncez ! Surtout quand vous avez une équipe de choc derrière vous. Vous n'êtes jamais seul 💎 »



Divi

Diamant

« Cette fresque représente bien le pouvoir de la variété et de la différence : pas un seul VTuber ne ressemble à un autre et tout le monde se démarque ! Je trouve ça magnifique que tellement de couleurs, espèces et designs soient mis en avant. C'est ce genre de message positif que j'aspire à partager dans la commu VTubers FR ❤️ »



Rokette

Salade

« N'ayez jamais peur d'ennuyer les gens avec vos idées ! Lancez-vous mais... prévoyez un plan quand même XD »

De la part des artistes participant.e.s



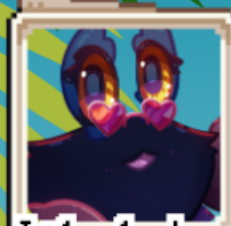
Laudenaël

« C'est toujours difficile d'organiser des projets comme ceux-ci, particulièrement dû au fait que la communauté ne cesse de grandir et donc forcément plus de gens à représenter ! Mais ça fait toujours plaisir de dessiner de beaux modèles et c'est trop cool si ça peut permettre à des personnes de se sentir plus proches de la communauté du VTubing FR ! »



Mais-the
Emperor

« J'aimerais remercier **Chouette Blanche** et les autres organisateurs pour leur initiative, **Rock-Well** a aussi fait un travail incroyable en dessinant la fresque et m'a donné beaucoup de conseils pour m'améliorer en perspective, ça m'a bien aidé. Et bravo à tous les artistes ayant participé, dessiner 246 personnes en étant une vingtaine c'est pas simple mais on y est arrivé, continuez à croire en vous et à dessiner surtout ! »



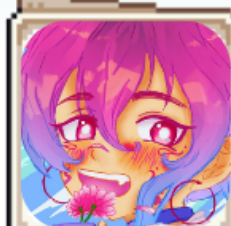
Ithalaine

« Je fais partie de ce genre de personnes un peu timides et introverties, je fais de l'anxiété sociale et **ce genre de projets m'intimident beaucoup**. J'apprécie particulièrement le fait de **[ne pas] m'être sentie forcée** ou mise sous pression, toutes les infos étaient claires et il y a eu beaucoup de communication et même de la douceur quand j'ai fait part de mes difficultés. Je suis consciente de ne pas être la seule artiste pour qui ce genre de projets peut représenter un challenge, et c'est aussi pour ça que je voulais le souligner : la **V-Summer Party** a été une **super première expérience**. On m'a laissé l'espace dont j'avais besoin, tout en restant disponible lorsque j'en avais besoin, et je me suis vraiment sentie respectée dans mes limites. Alors si vous êtes vous aussi un peu intimidés par ce genre de projets, j'espère que mon expérience pourra vous encourager à sauter le pas ! »



Darly-la-
pastèque

« Je remercie l'organisateur et les personnes qui ont participé à ce projet qui ont été incroyables et adorables !!! **Ils sont trop forts !!** »



Mai_Naymuh

« En mot de fin, **j'adorerais que cet événement continue les prochaines années** et fasse plus de bruit. Avoir encore plus de VTubers francophones représentés lors de cet événement, mais également plus d'artistes comme moi qui souhaitent participer à des projets collaboratifs durant l'été ! ^^ 🌞 »



Sunny_VT

« Merci de m'avoir fait confiance pour ce projet où moi-même je doutais de mes propres chibis, et **bravo à tous les artistes !** »



Subbarath

« Encore merci aux organisateur-ric-e-s de cet event. C'était vraiment quelque chose d'intéressant et inspirant de voir tous ces chibis se faire ! Et **bravo à tous les participant-e-s** ! Vous êtes des monstres de bienveillance et de boulot ❤️ »

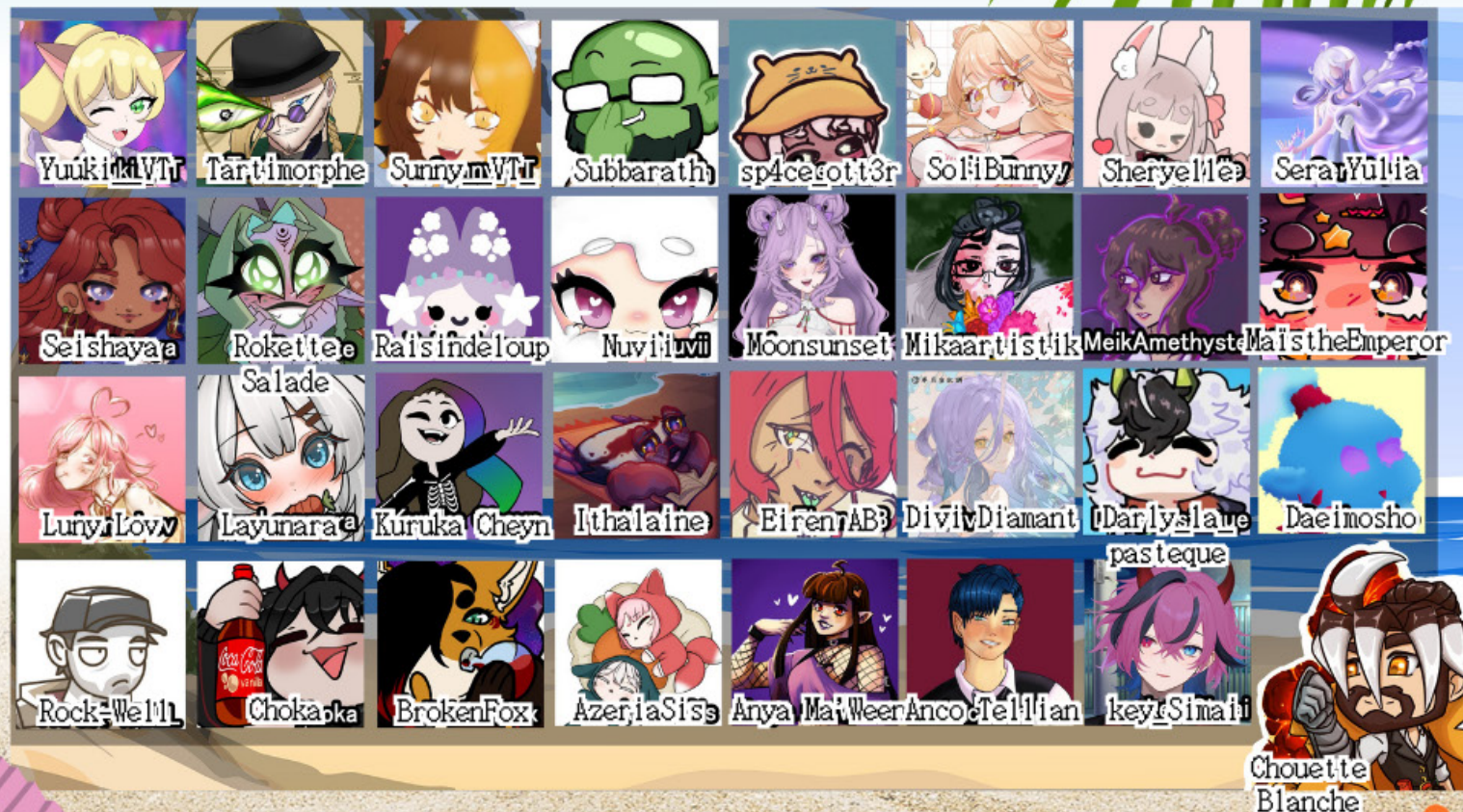


Nuvili

« N'hésitez pas à rejoindre l'événement l'année prochaine, s'il est relancé ! Aucune prise de tête, que du fun et de l'entraide, c'était vraiment trop chouette ! Merci à l'équipe d'organisation <3 »

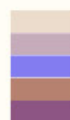
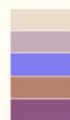
Un grand merci à tous-tes les artistes qui ont accepté de participer à cette interview !

Si vous voulez tous-tes les retrouver (même ceux que l'on n'a pas interviewé) :



La fresque finale du V-Summer Party





K O K O R I G a m e s

Ça fait du bien de se rafraîchir un peu les miches !
Il est désormais temps de jouer un peu ♪(◡◡)♪

Mots fléchés de l'été

Pour finir (et me faire pardonner du sudoku super dur), voici un
petit mots fléchés très simple !



Vertical

1. Chaussure de plage
3. Une saison
5. Liquide
7. Quelque chose de chaud et non comestible
8. Confiture en anglais

Horizontal

2. Un astre
4. Objet pour s'essuyer
6. Équivalent d'un tableau
9. Type d'endroit prisé en été
10. Quelque chose de froid et comestible



À la recherche des bipèdes blancs

Illu par
Marius Munier

SECOND INDICE

“

Mon nombre est un multiple de trois

Les bipèdes blancs est son double

Ils se relient aux panneaux du premier indice

”

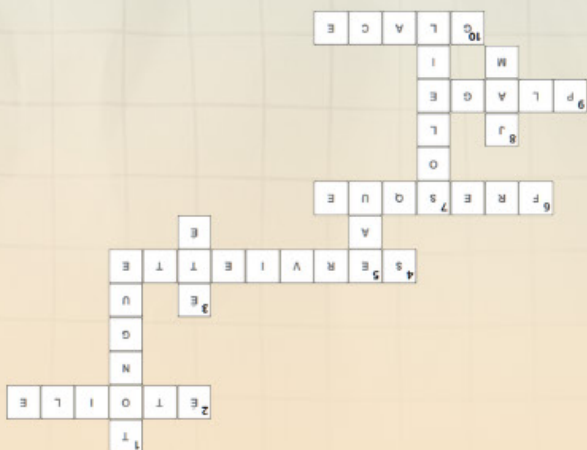
Tu as **réussi** les jeux proposés ? N'hésite pas à les poster sur les réseaux avec le hashtag :

#KokoriGames



Solutions

(il faut tourner la tête pour tricher !)



Mots fléchés de l'été



Le Kokori Mag recrute !

Si vous voulez faire partie de l'aventure, n'oubliez pas que **nos recrutements sont toujours ouverts** ! Tous les niveaux sont acceptés, du moment que vous avez la détermination d'accomplir des miracles (*en vrai, écrire des textes ou faire de la mise en page ; ça reste moins lourd qu'une montagne à déplacer*).

Soyez Partenaires !

Vous êtes une **structure**, une **association**, un **collectif**, et vous souhaitez avoir votre encart dans le mag' chaque mois pour parler de vos activités ? Demandez-nous, on attend que vous !

Envoyez vos idées !

Vous voulez qu'on parle d'un sujet en particulier, que ce soit vous, une personne ou un projet qui vous tient à cœur ? Proposez-le nous sur le **Discord de FRVtubers**, salon **#suggestion-sujet-kokorimag** !

Soutenez-nous !

Vous souhaitez **soutenir FRVtubers** et nous aider à **financer des projets** ? Nous avons un **Open Collective** fait pour ça !

